

-  Roda o objecto
-  Faz uma tira com o nome do objecto
-  Mostra as acções que pode realizar
-  Minimiza o objecto
-  Destrói o objecto (deita-o ao lixo)
-  Menu do objecto
-  Agarra e move
-  Move o objecto para outro local
-  Duplica o objecto
-  Chama a tela de desenho
-  Altera a cor (alguns objectos)
-  Aumenta ou diminui o tamanho
-  Indica o sentido de deslocação e o centro de rotação
-  Abre um projecto
-  Novo projecto
-  Faz um desenho novo
-  Abre o catálogo de objectos etoys
-  Guarda o projecto
-  Ocupa o ecrã todo