

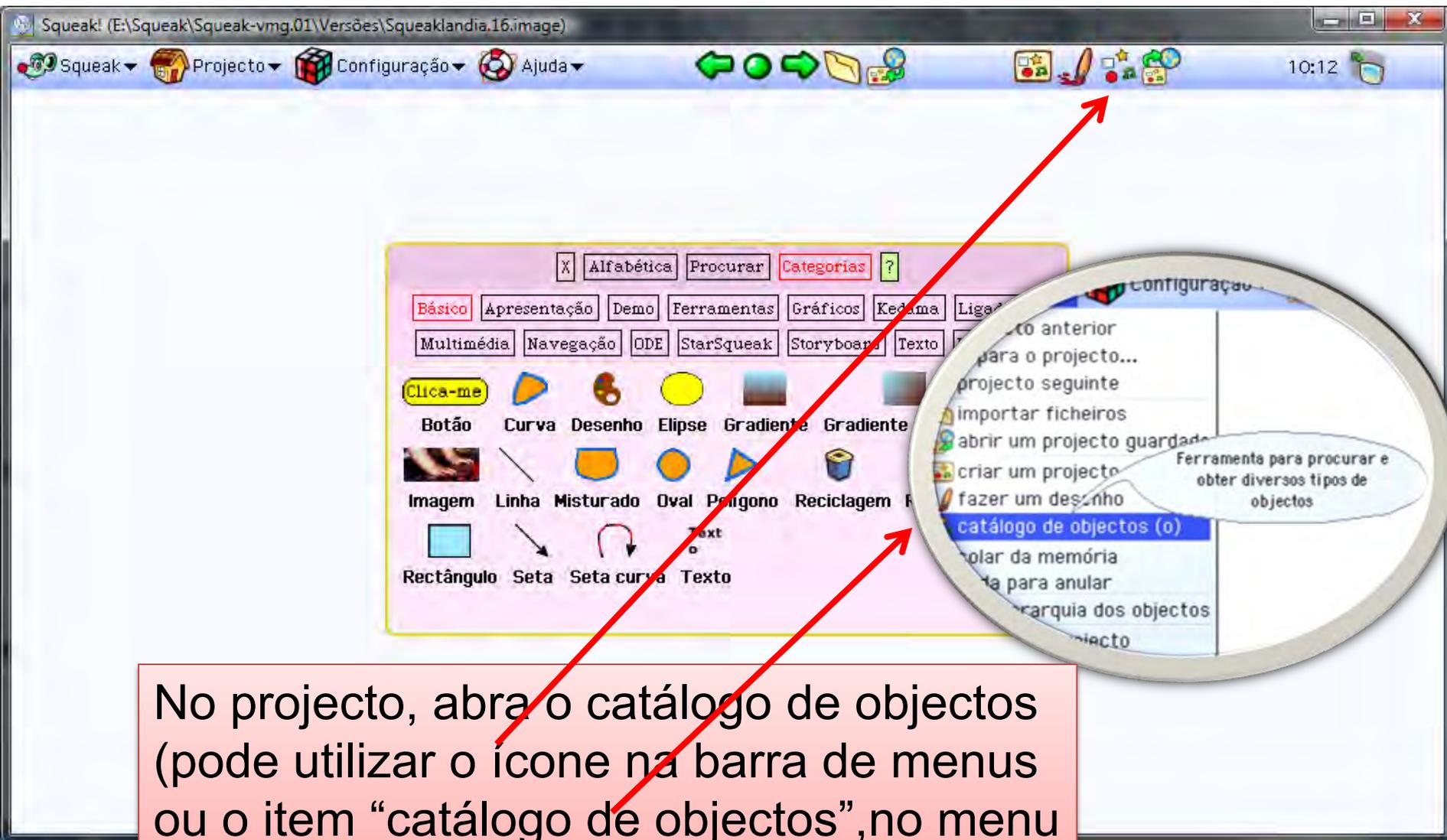


Squeak

A minha coleção favorita

Componente Livro

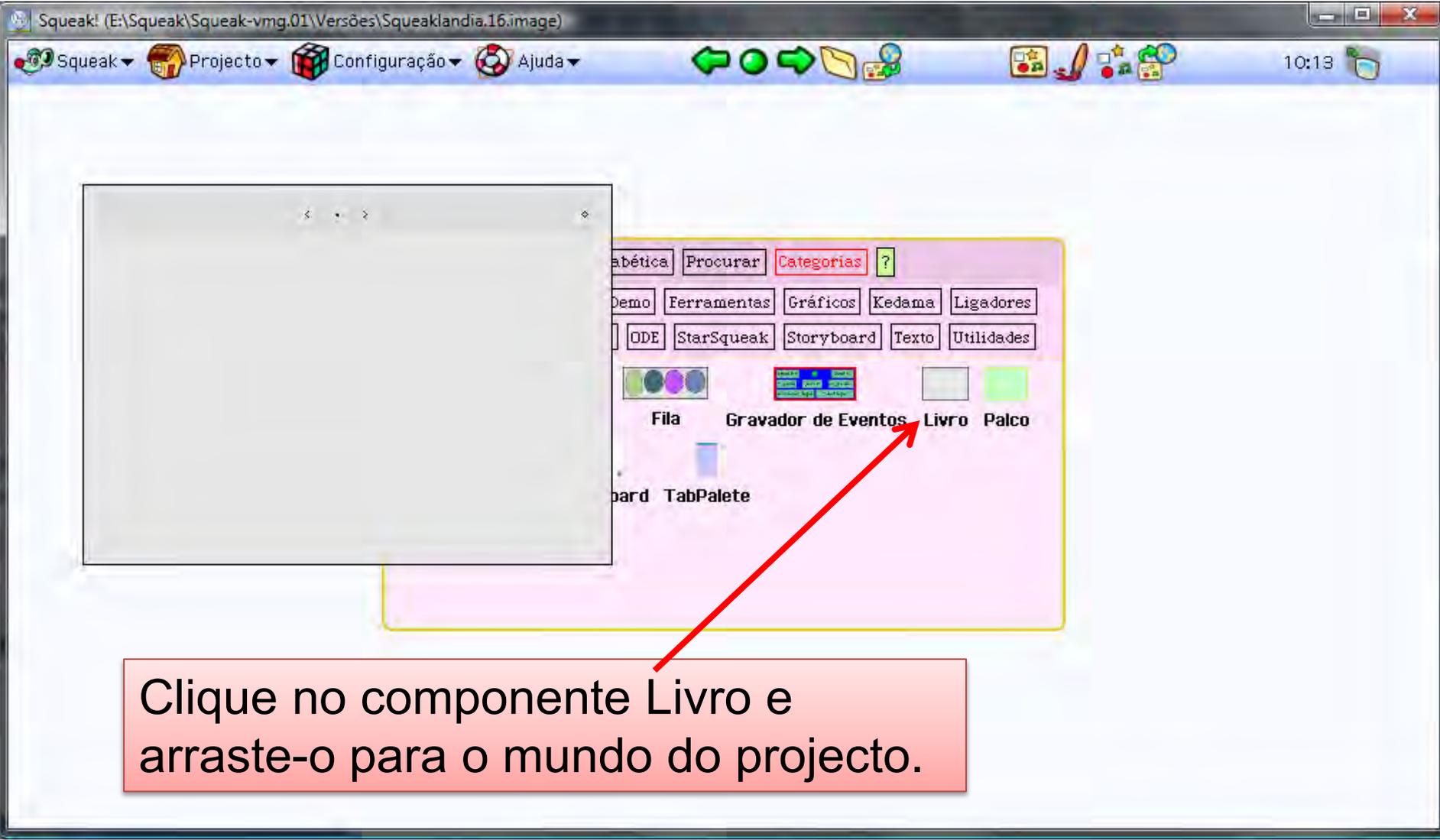
Luís Valente, 2009



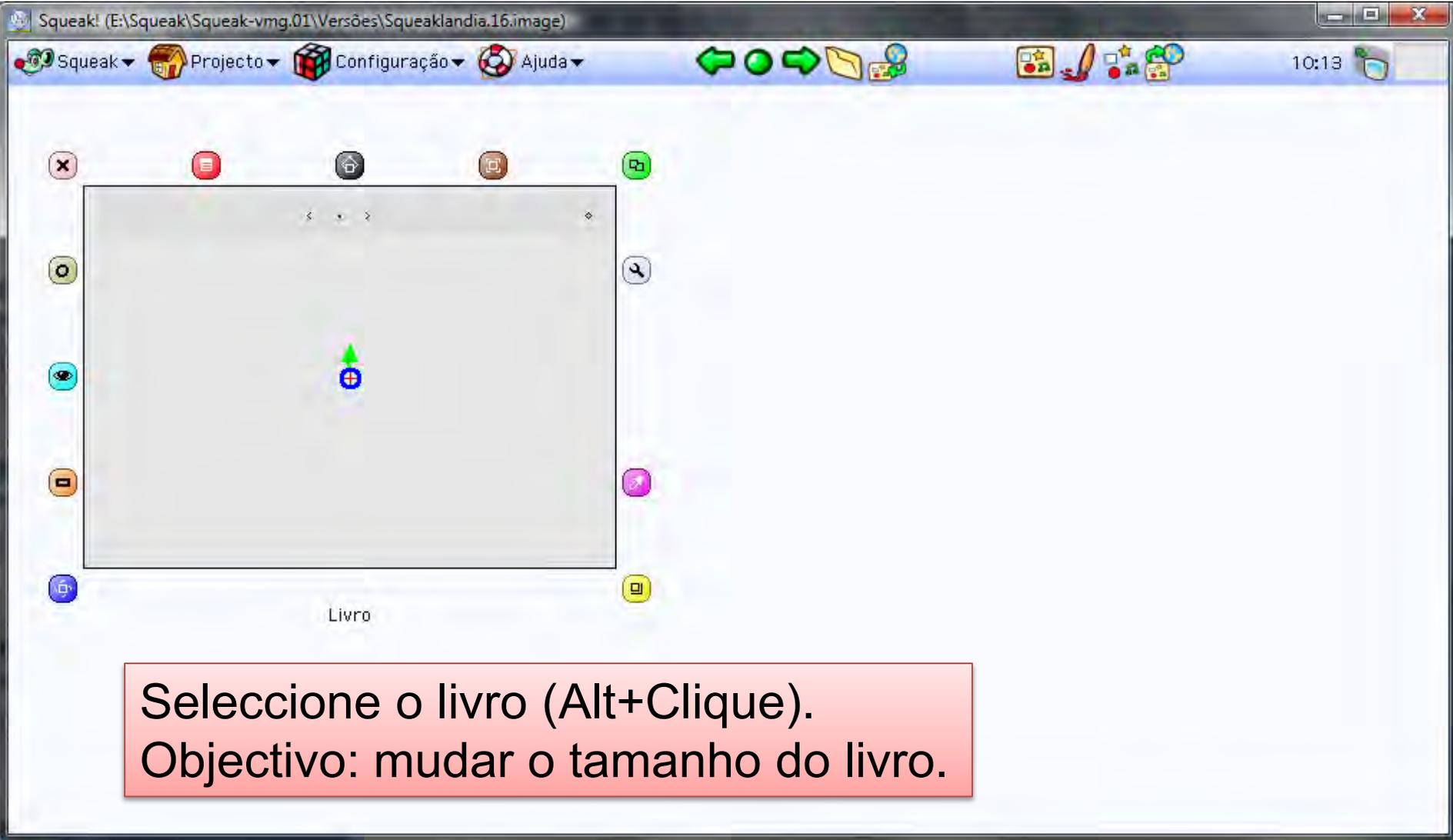
No projecto, abra o catálogo de objectos (pode utilizar o ícone na barra de menus ou o item “catálogo de objectos”, no menu Projecto).



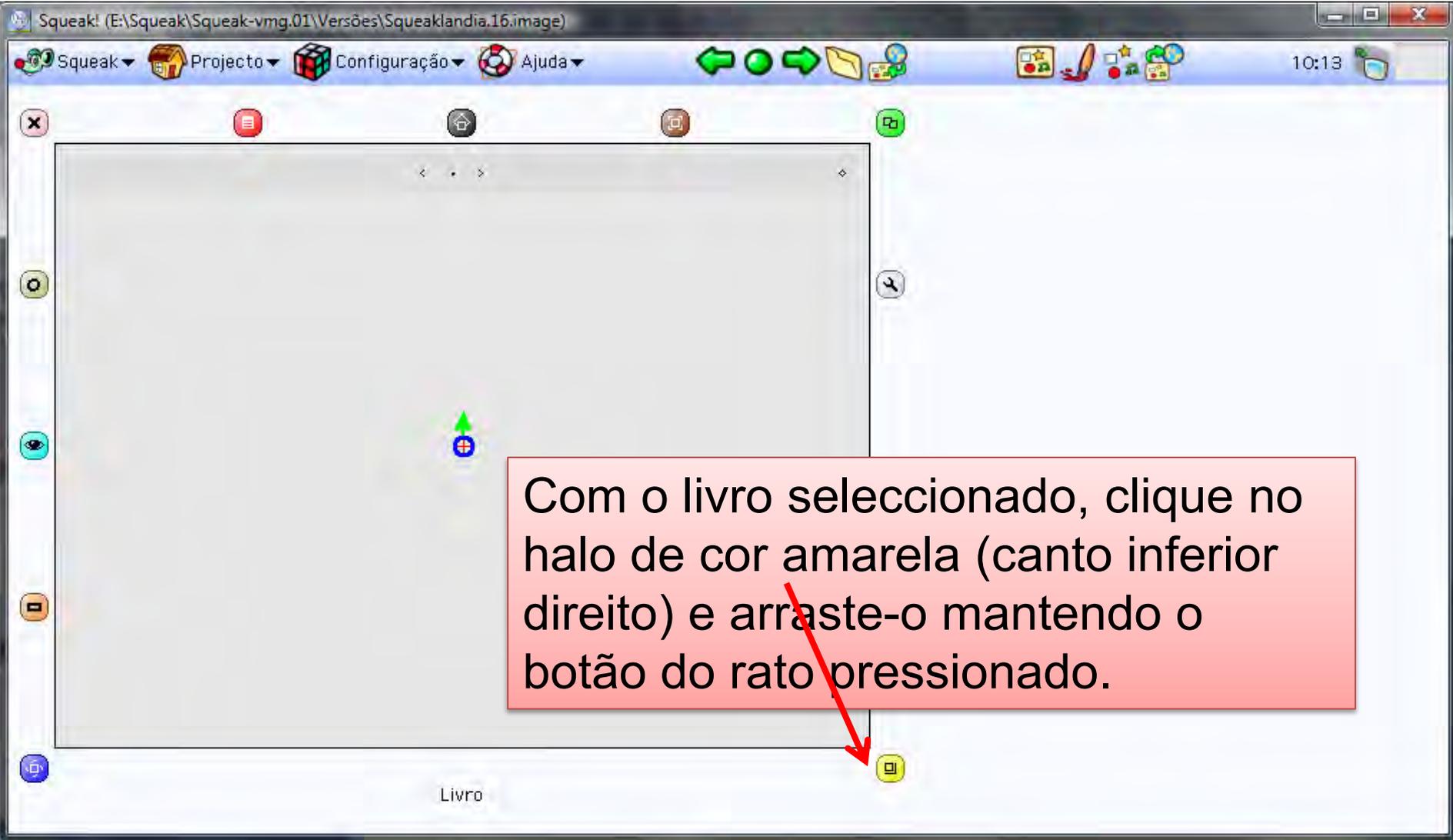
No catálogo de objectos escolha a categoria “Apresentação”



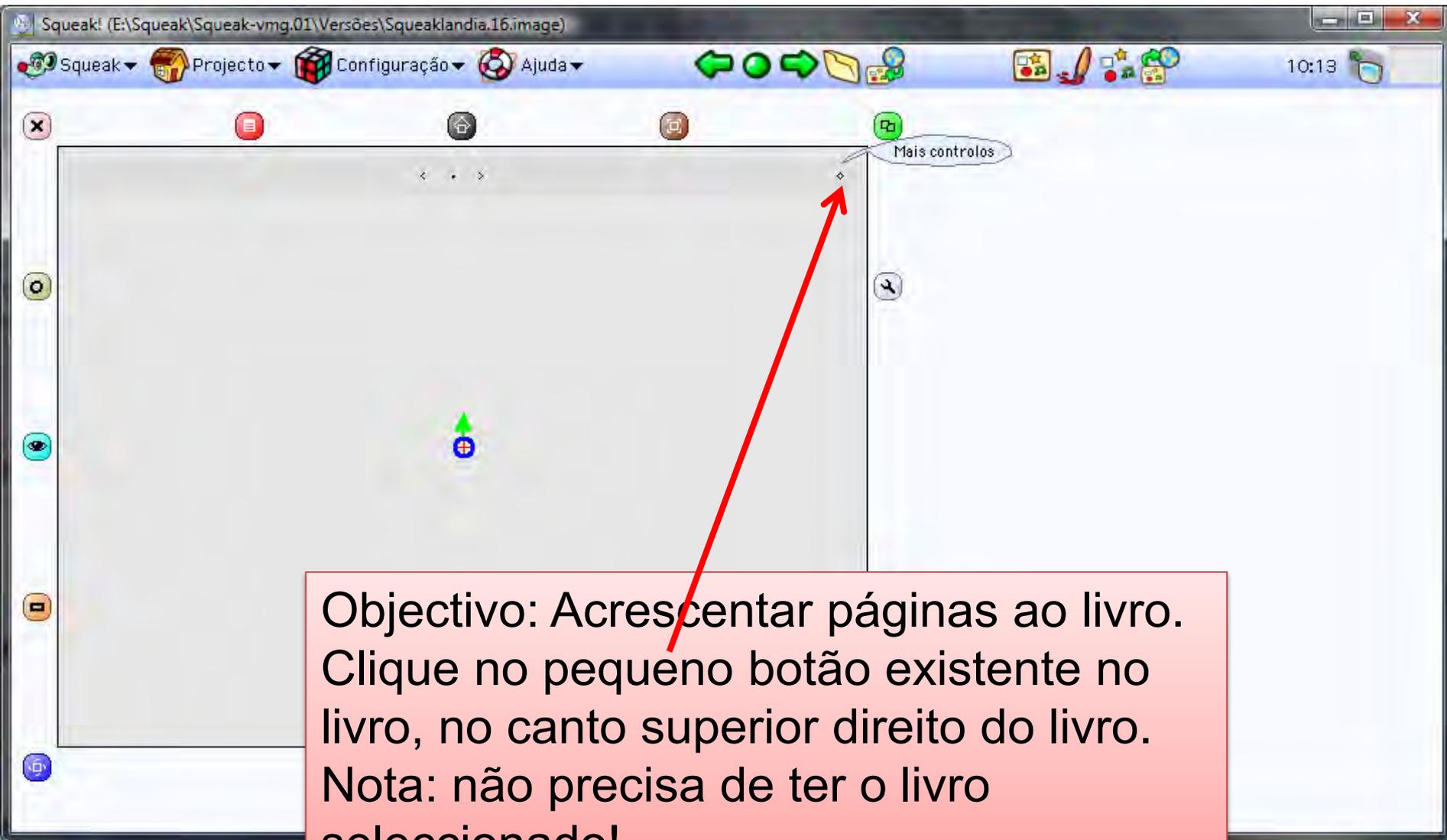
Clique no componente Livro e arraste-o para o mundo do projecto.



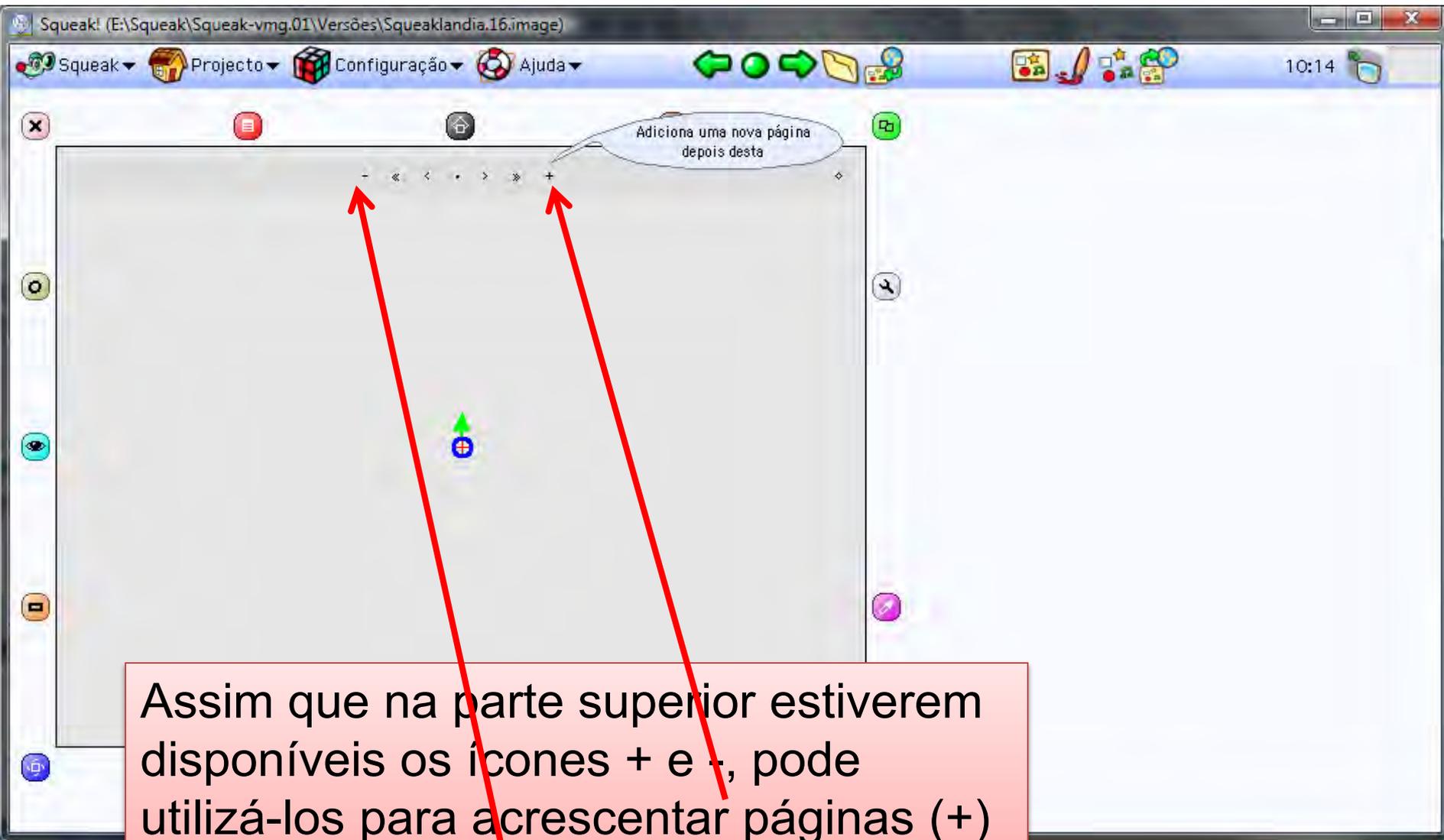
Selecione o livro (Alt+Clique).
Objectivo: mudar o tamanho do livro.



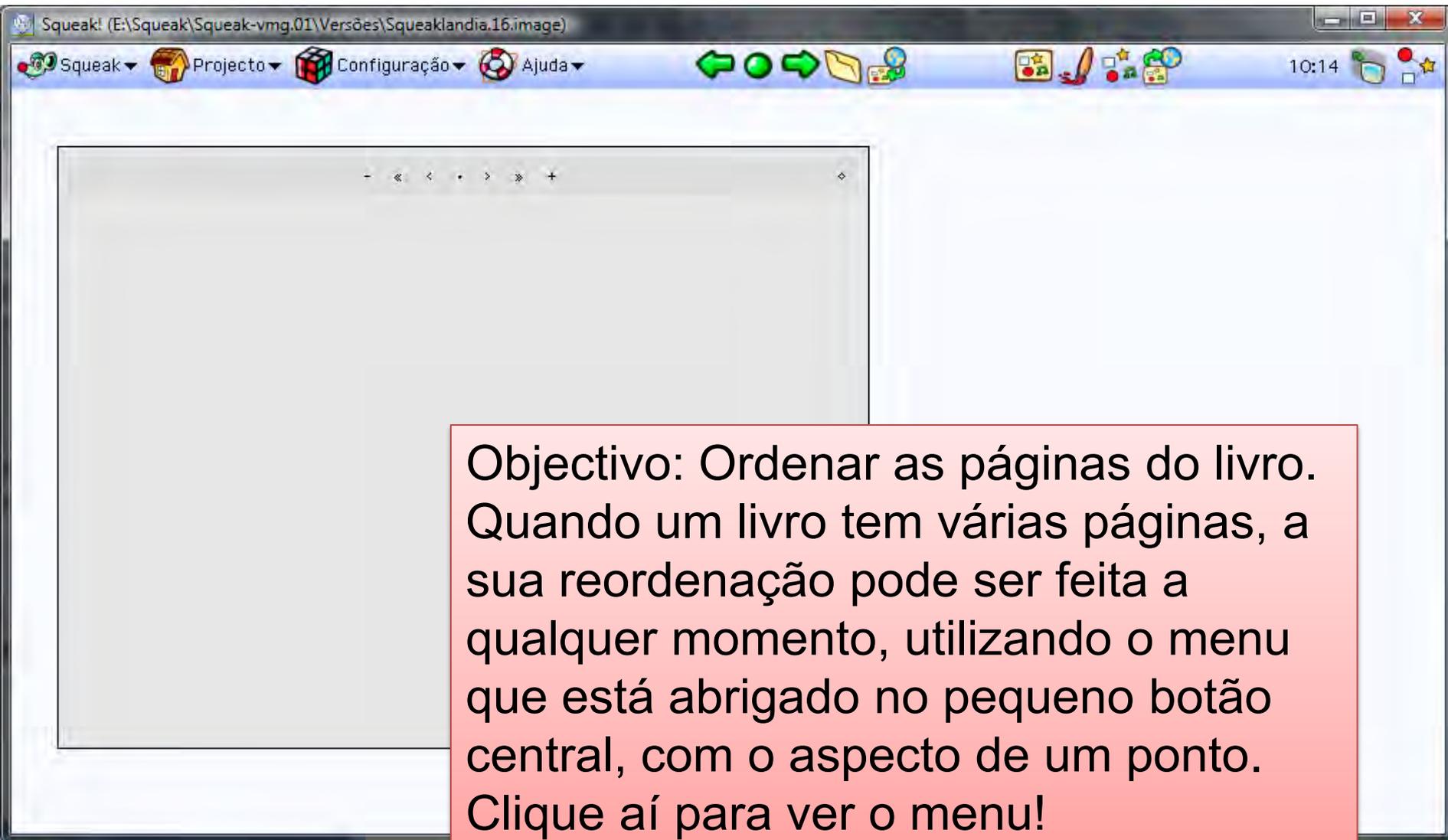
Com o livro seleccionado, clique no halo de cor amarela (canto inferior direito) e arraste-o mantendo o botão do rato pressionado.



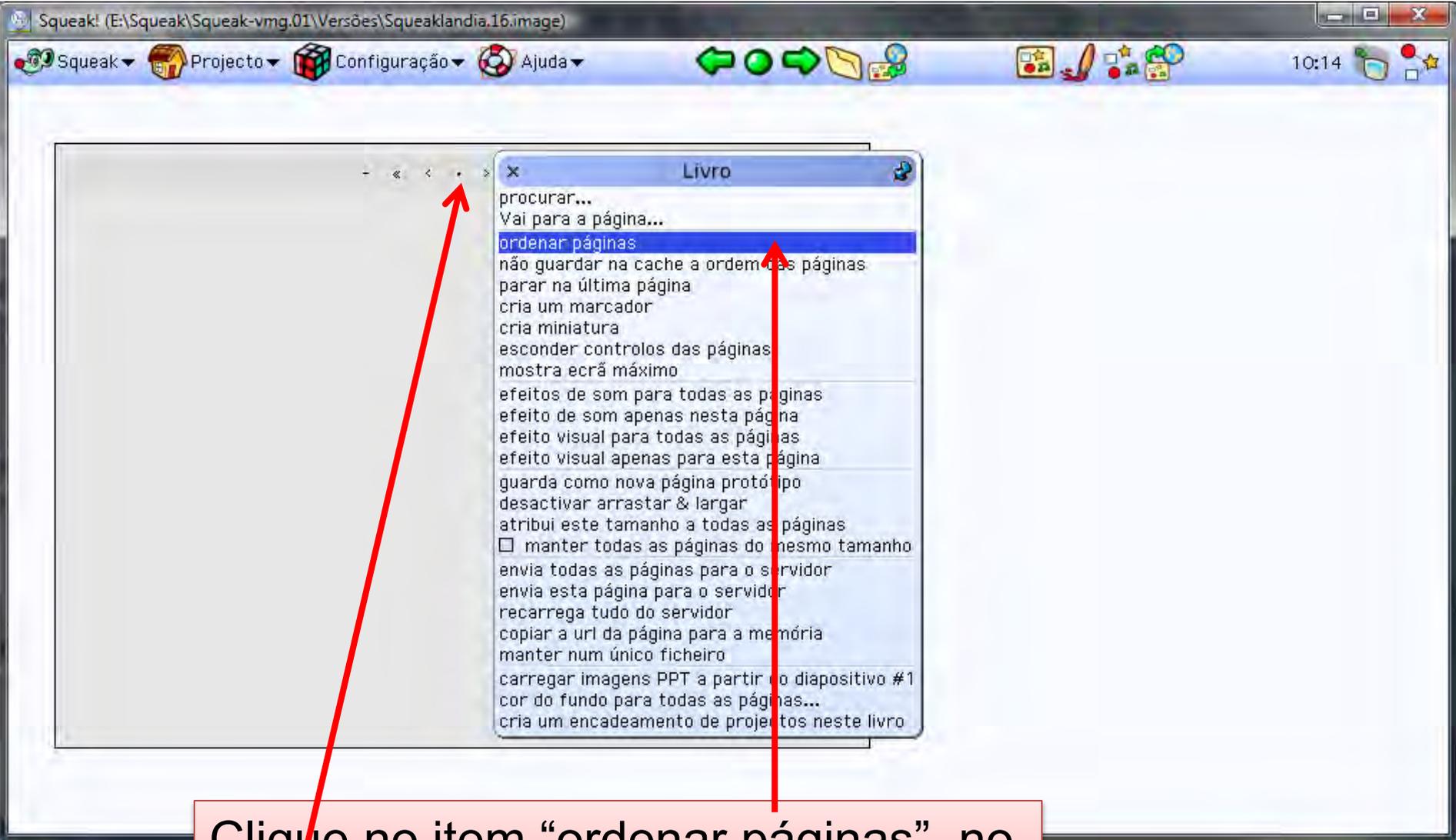
Objectivo: Acrescentar páginas ao livro.
Clique no pequeno botão existente no livro, no canto superior direito do livro.
Nota: não precisa de ter o livro seleccionado!



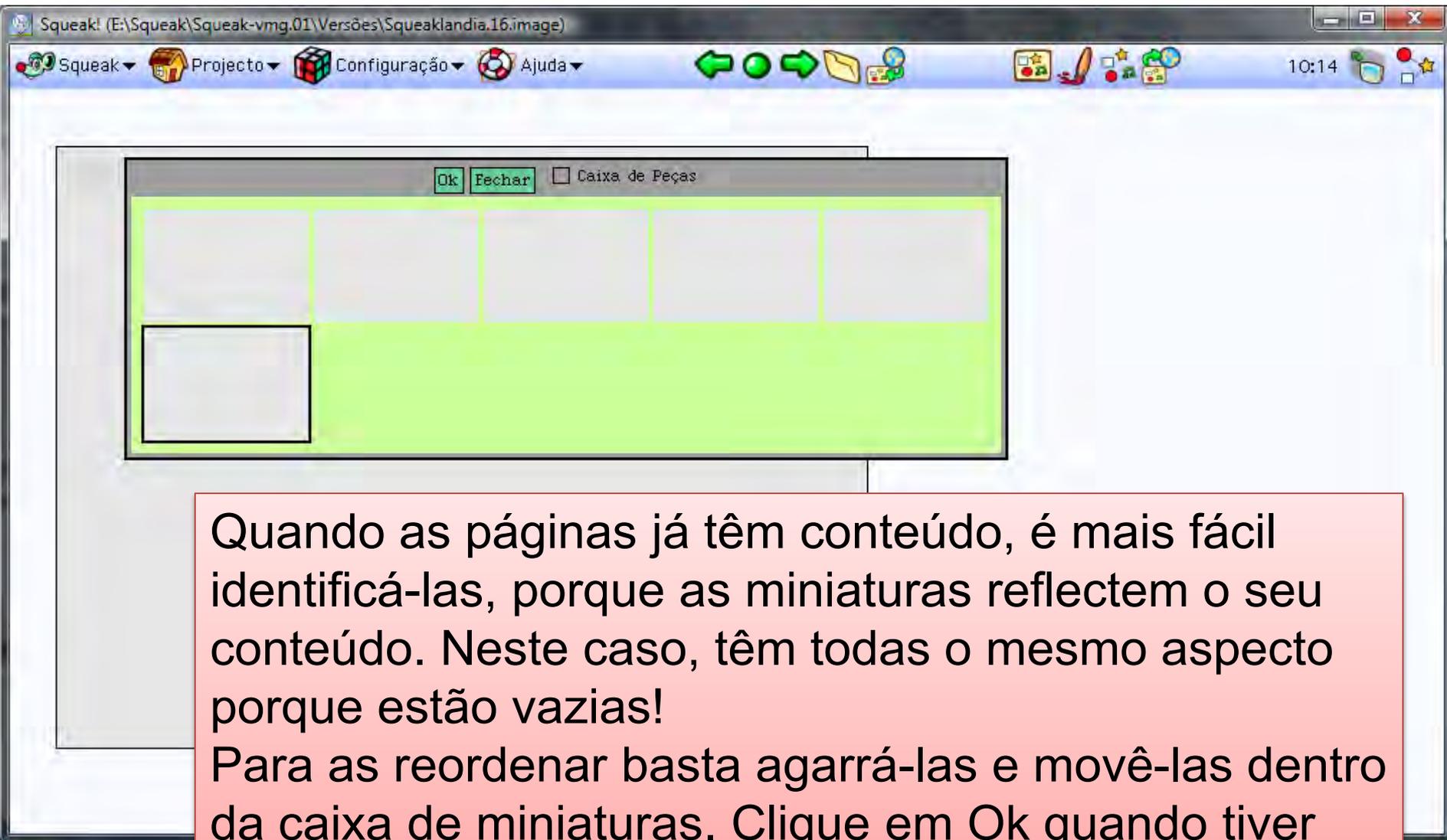
Assim que na parte superior estiverem disponíveis os ícones + e -, pode utilizá-los para acrescentar páginas (+) ou para remover páginas (-).



Objectivo: Ordenar as páginas do livro. Quando um livro tem várias páginas, a sua reordenação pode ser feita a qualquer momento, utilizando o menu que está abrigado no pequeno botão central, com o aspecto de um ponto. Clique aí para ver o menu!

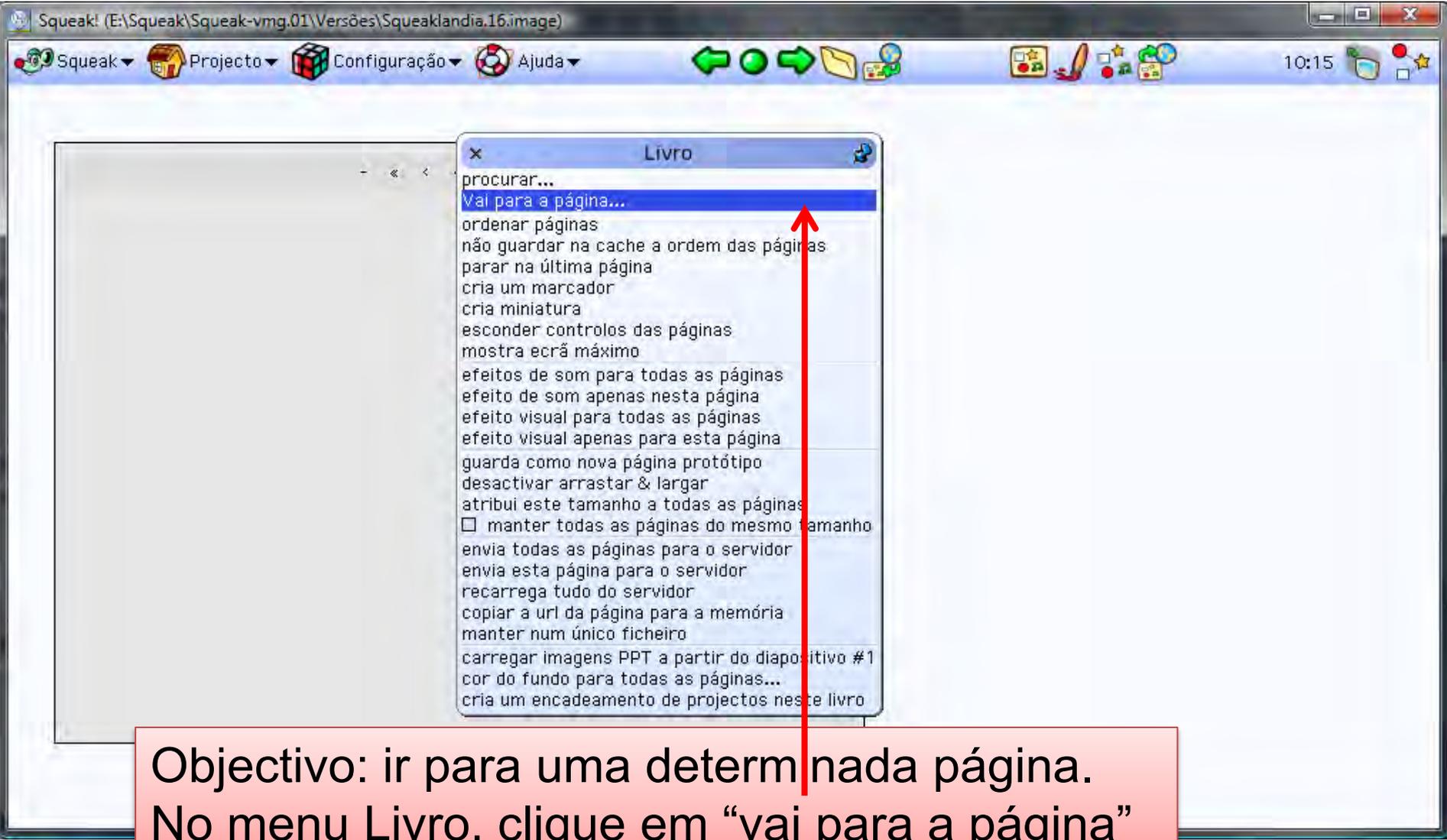


Clique no item “ordenar páginas”, no menu Livro.

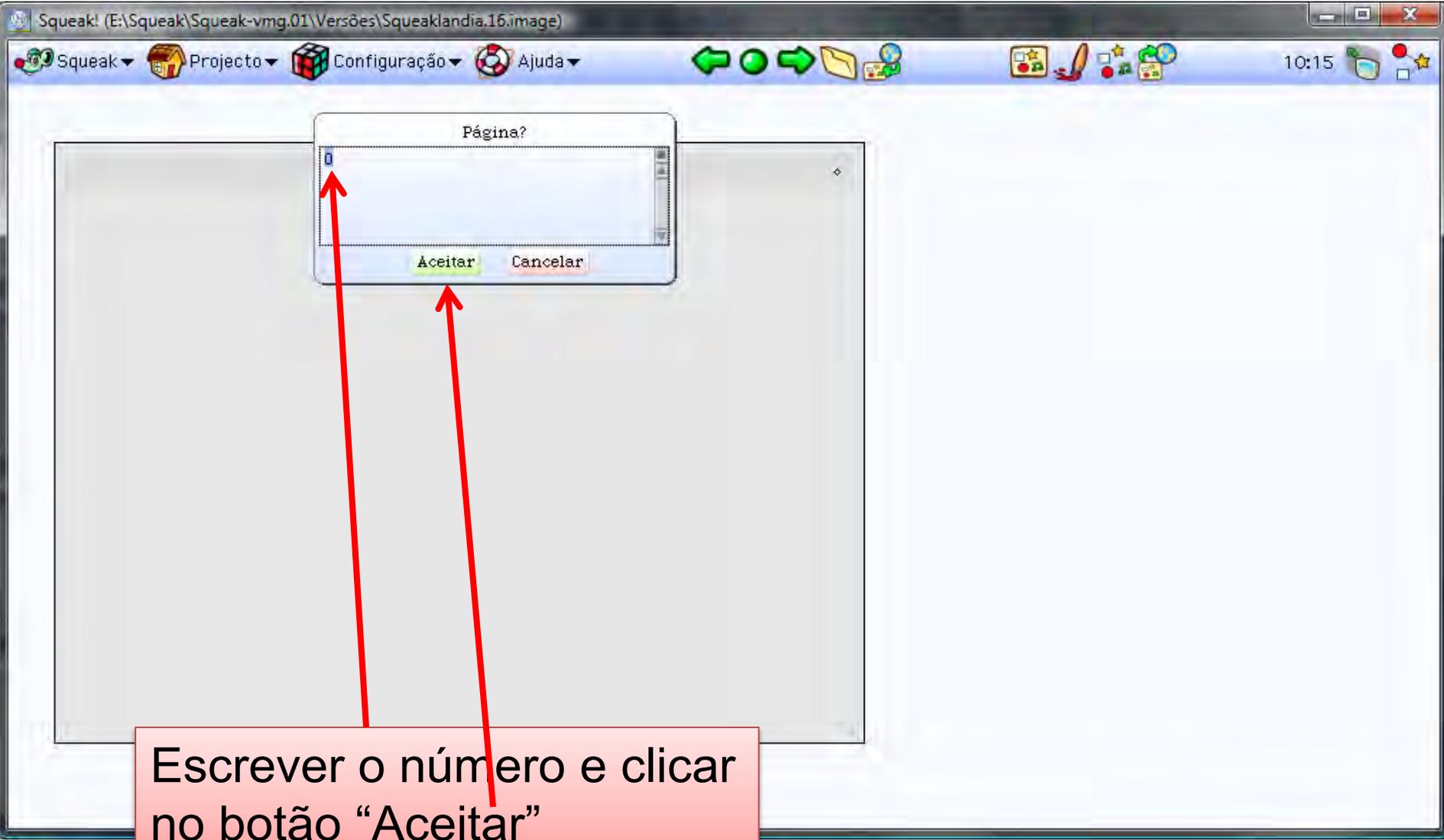


Quando as páginas já têm conteúdo, é mais fácil identificá-las, porque as miniaturas reflectem o seu conteúdo. Neste caso, têm todas o mesmo aspecto porque estão vazias!

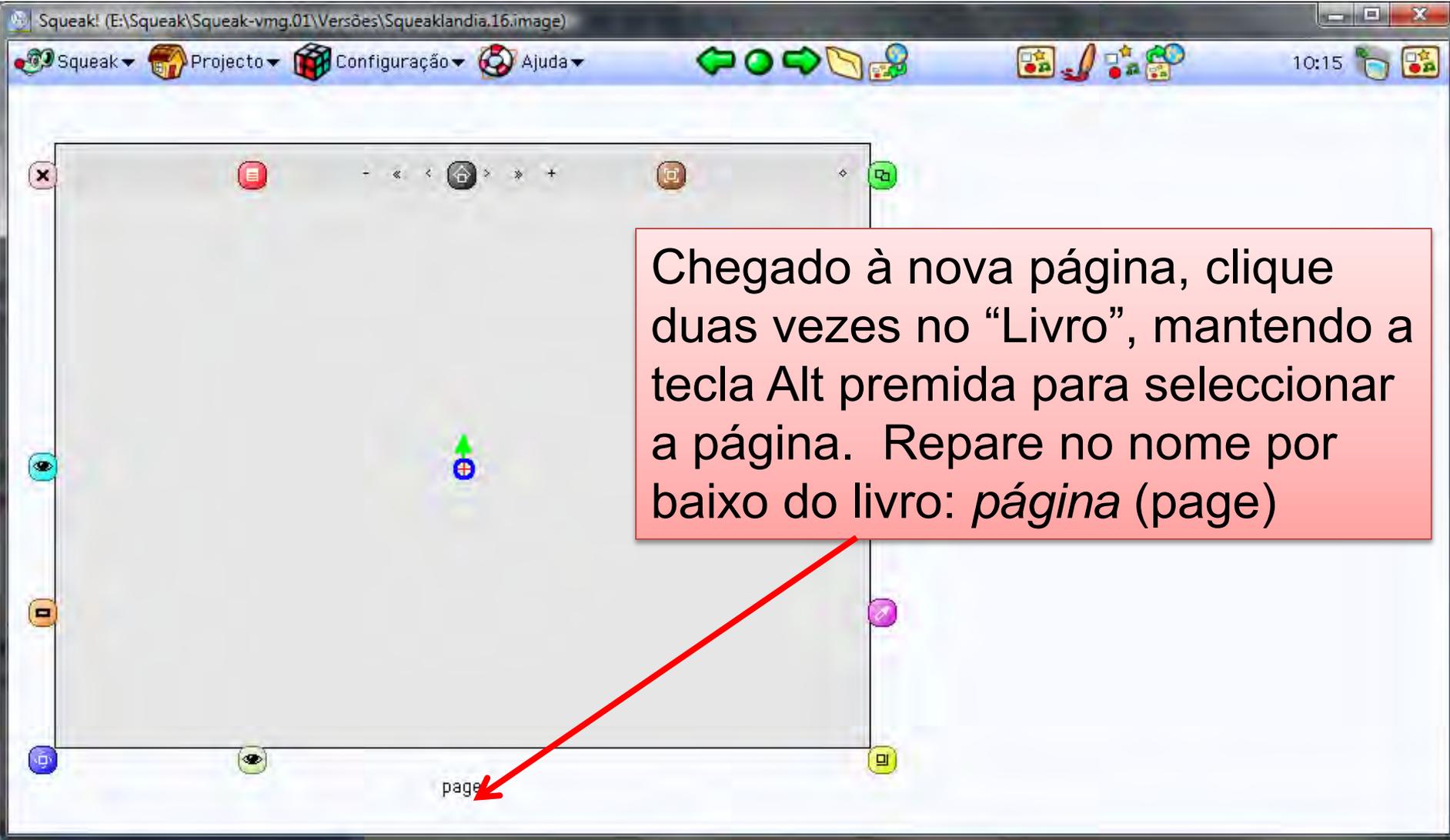
Para as reordenar basta agarrá-las e movê-las dentro da caixa de miniaturas. Clique em Ok quando tiver terminado ou em Fechar para ignorar as alterações.



Objectivo: ir para uma determinada página.
No menu Livro, clique em “vai para a página”

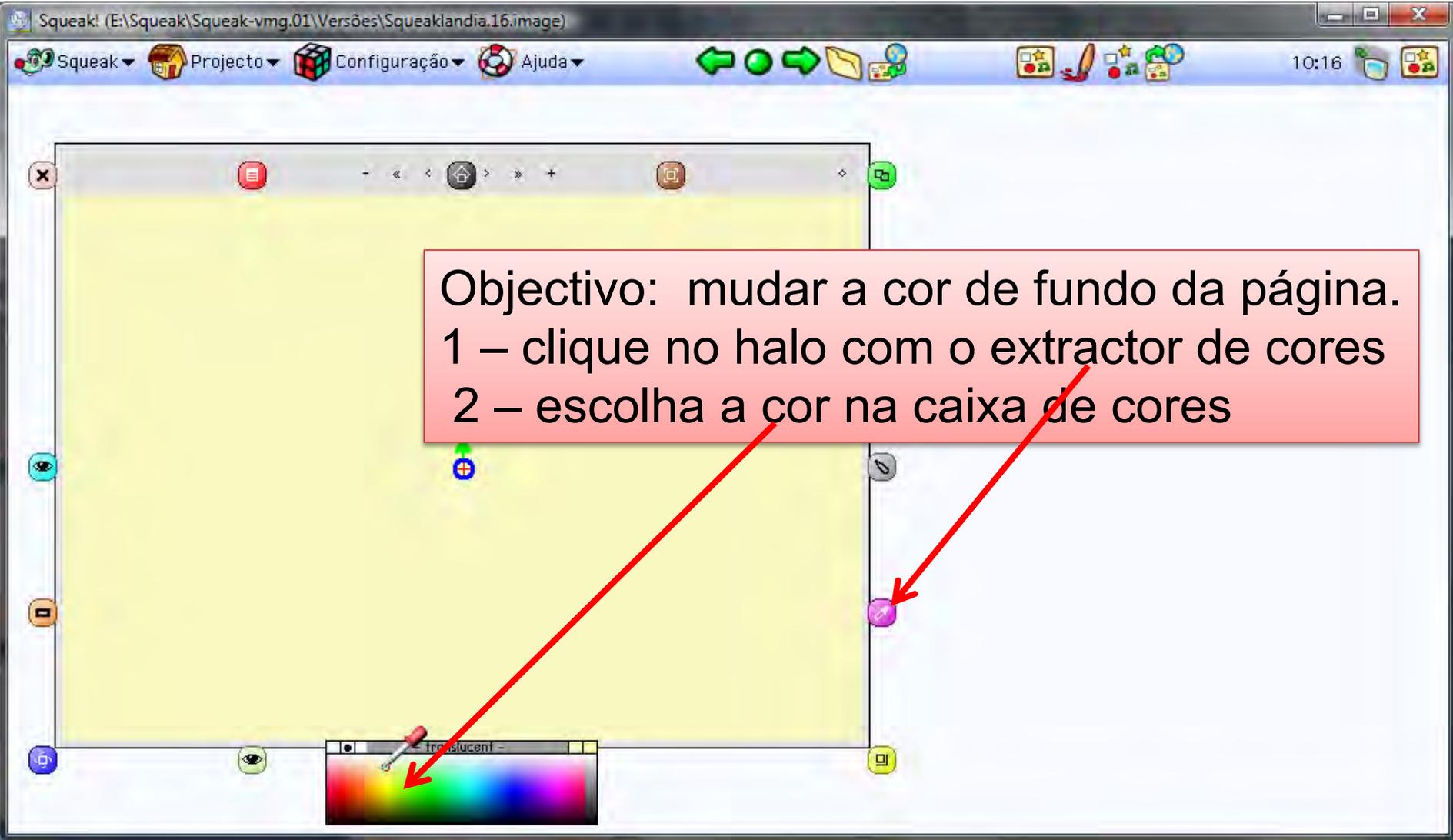


Escrever o número e clicar no botão "Aceitar"

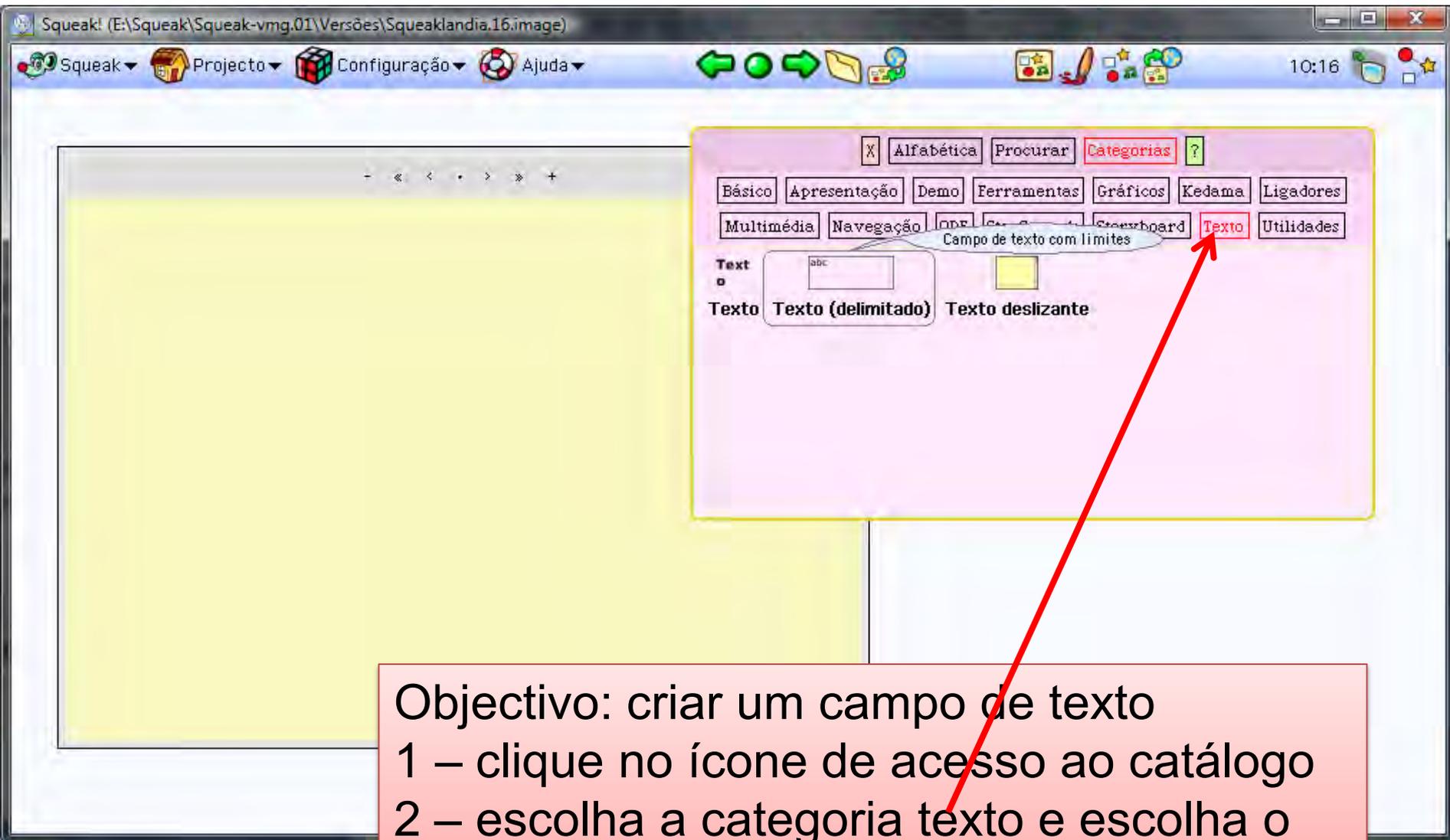


Chegado à nova página, clique duas vezes no “Livro”, mantendo a tecla Alt premida para seleccionar a página. Repare no nome por baixo do livro: *página* (page)

page

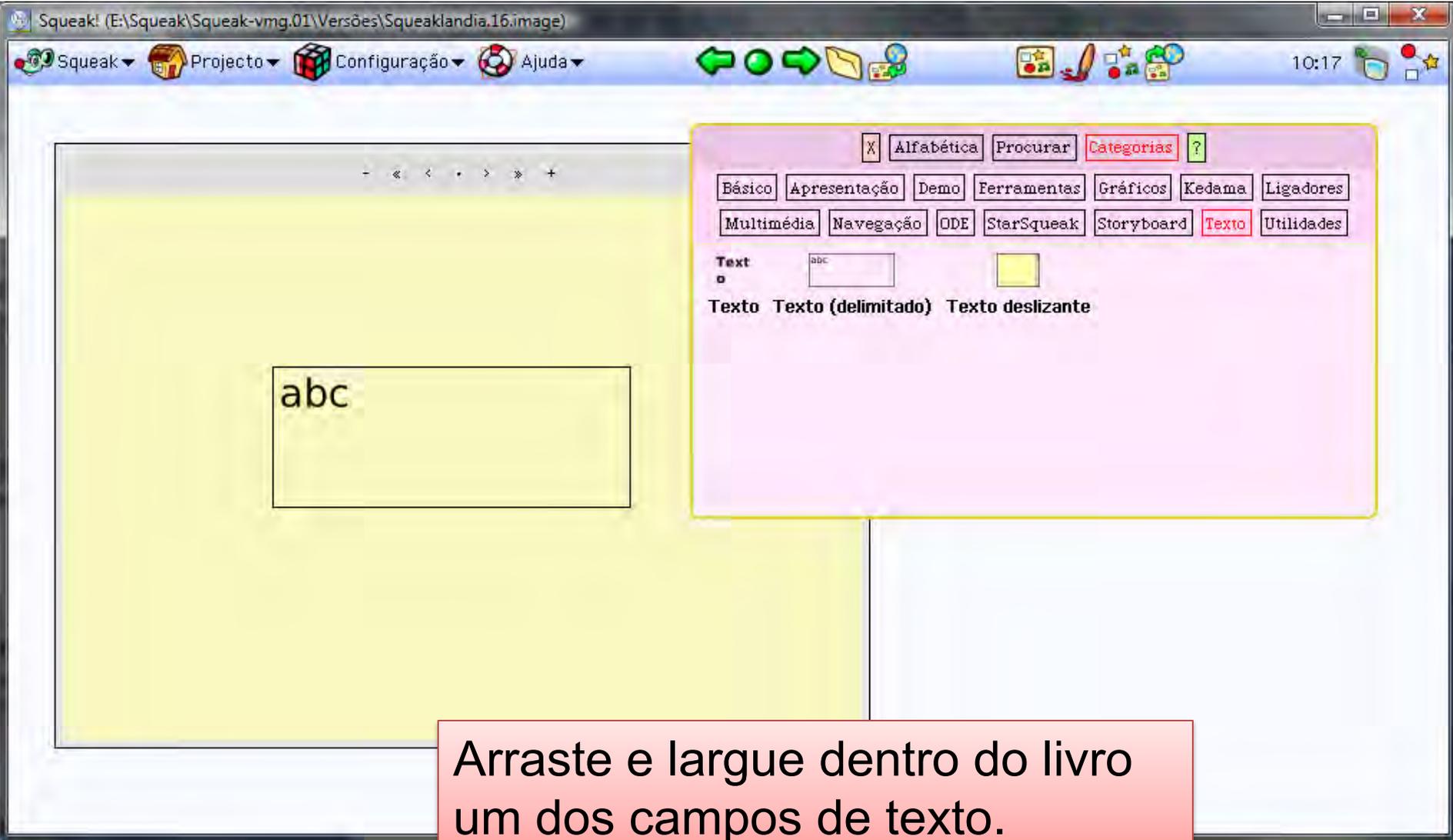


Objectivo: mudar a cor de fundo da página.
1 – clique no halo com o extractor de cores
2 – escolha a cor na caixa de cores

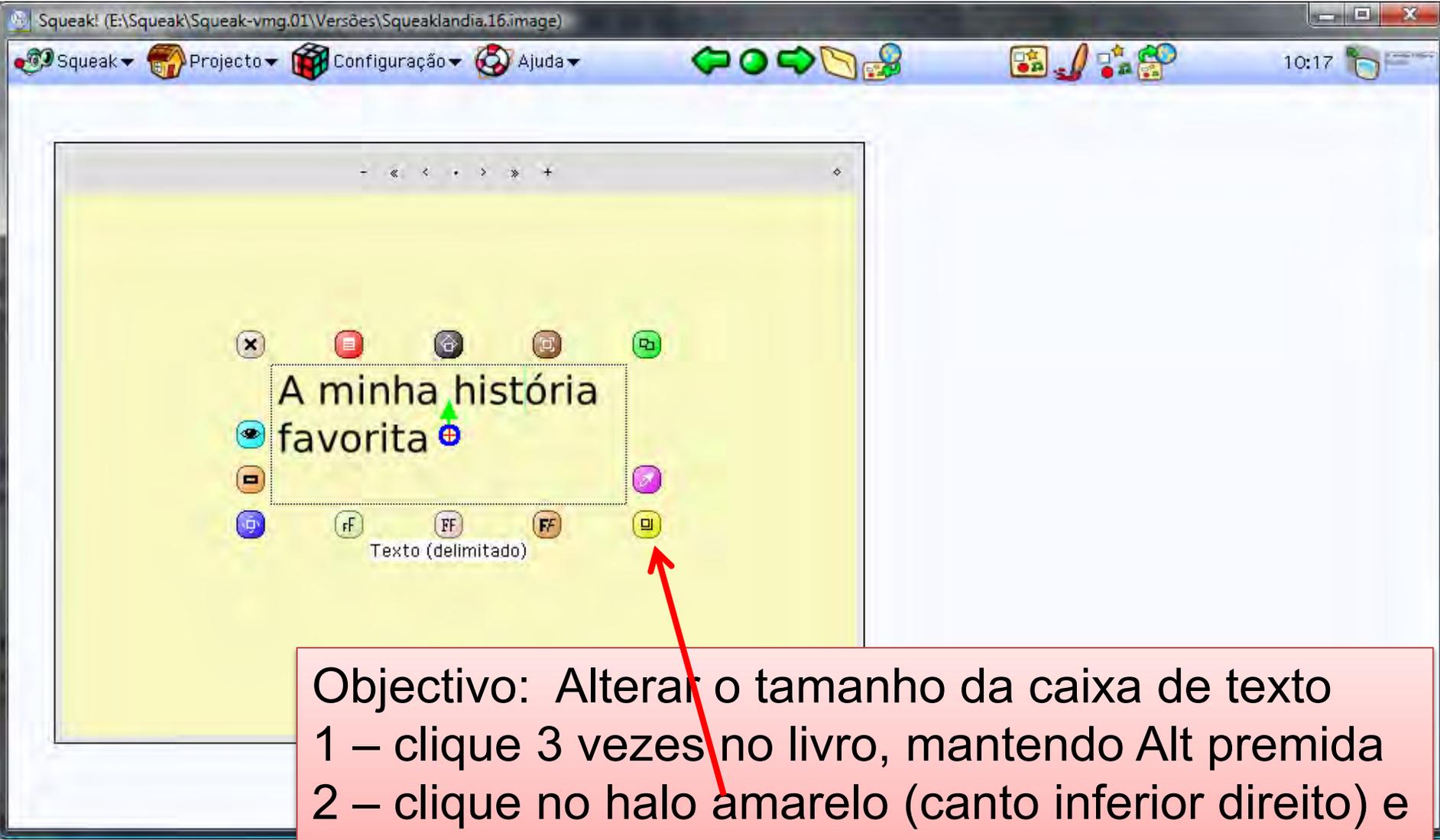


Objectivo: criar um campo de texto

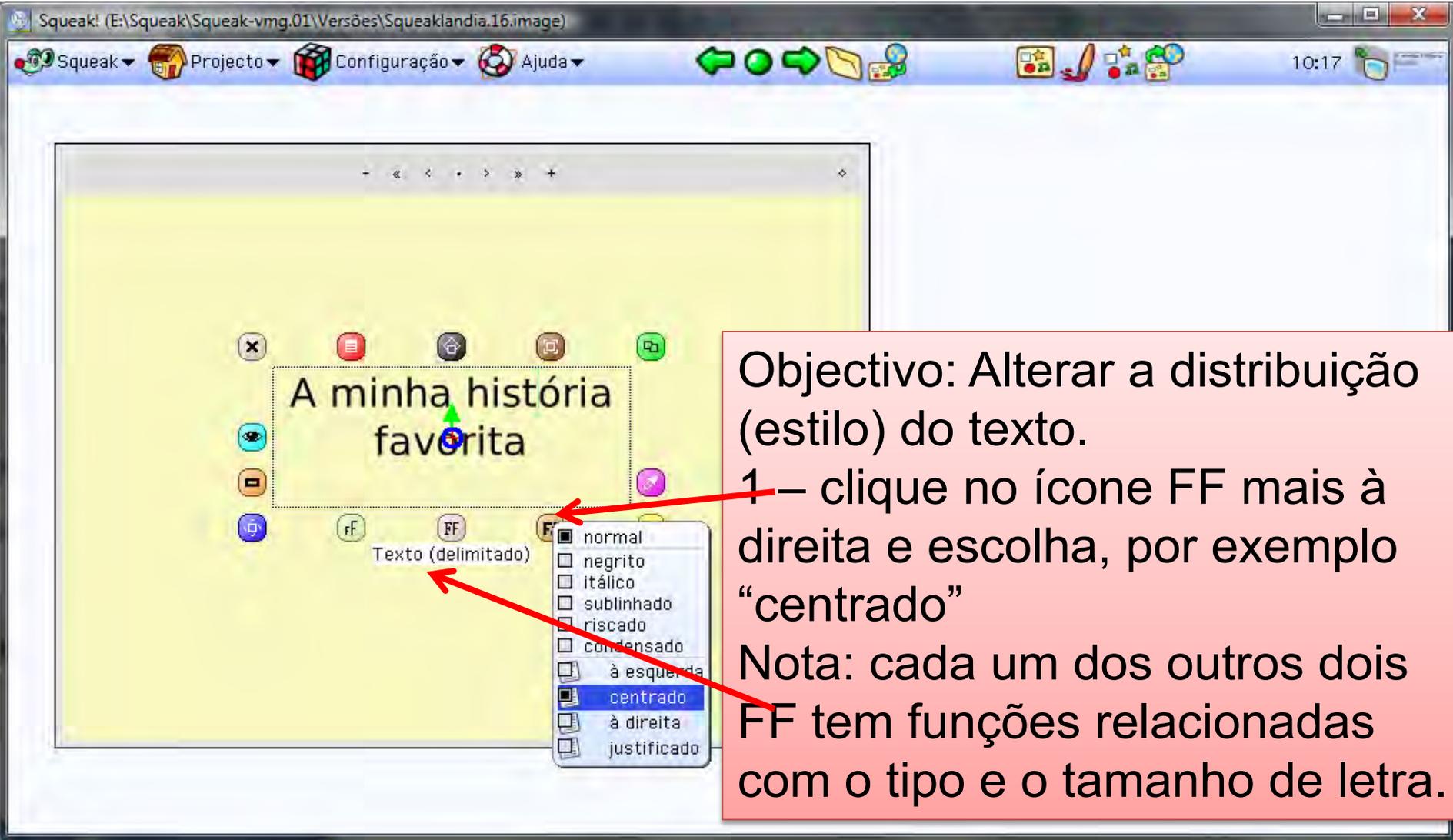
- 1 – clique no ícone de acesso ao catálogo
- 2 – escolha a categoria texto e escolha o tipo de caixa de texto



Arraste e largue dentro do livro um dos campos de texto.



Objectivo: Alterar o tamanho da caixa de texto
1 – clique 3 vezes no livro, mantendo Alt premida
2 – clique no halo amarelo (canto inferior direito) e arraste para mudar o tamanho da caixa de texto



Objectivo: Alterar a distribuição (estilo) do texto.

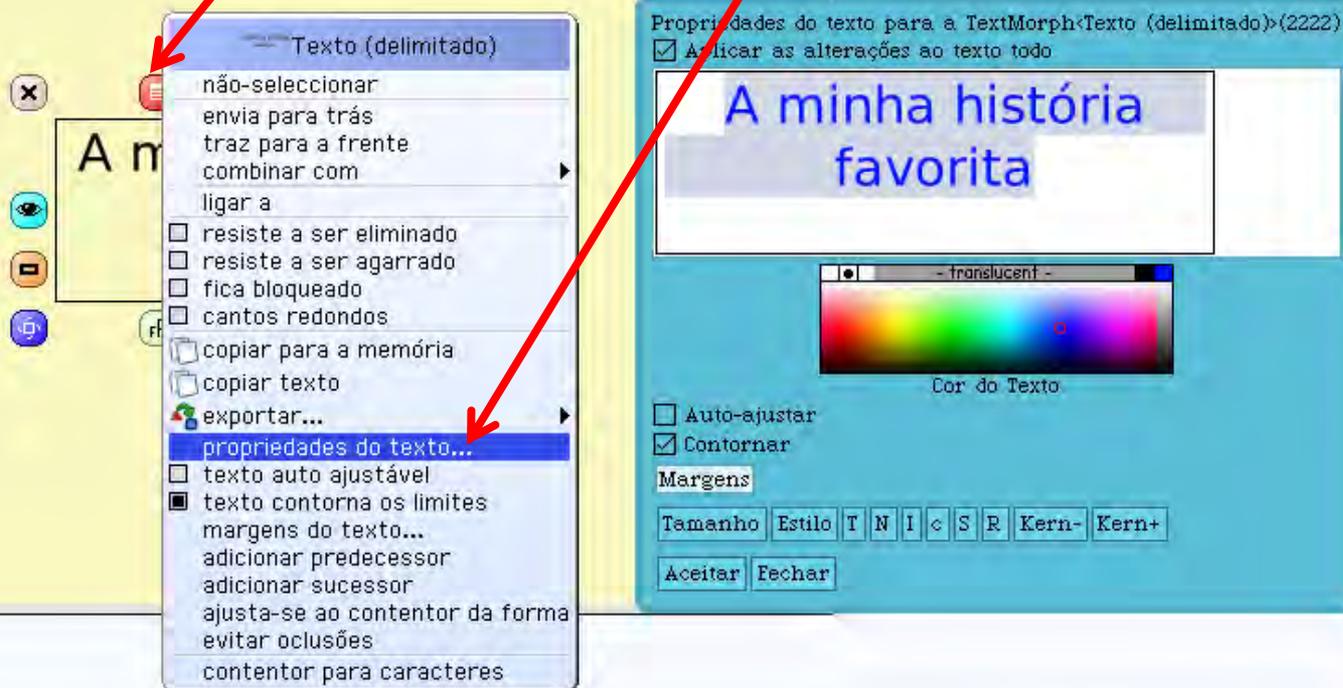
1 – clique no ícone FF mais à direita e escolha, por exemplo “centrado”

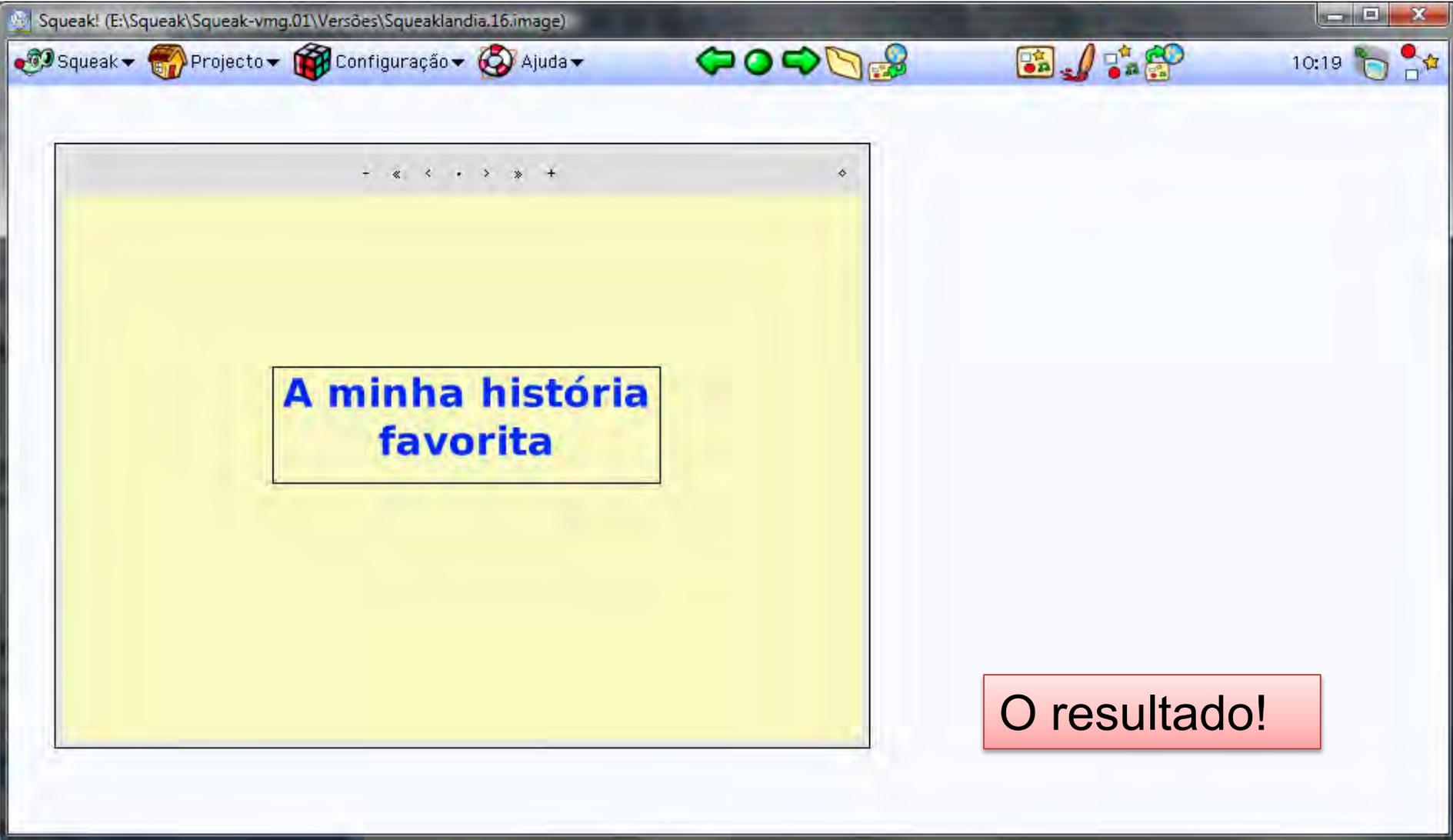
Nota: cada um dos outros dois FF tem funções relacionadas com o tipo e o tamanho de letra.

Objectivo: alterar de uma só vez as características do texto (texto delimitado)

1 – clique no halo de menu e escolha “propriedades do texto...”

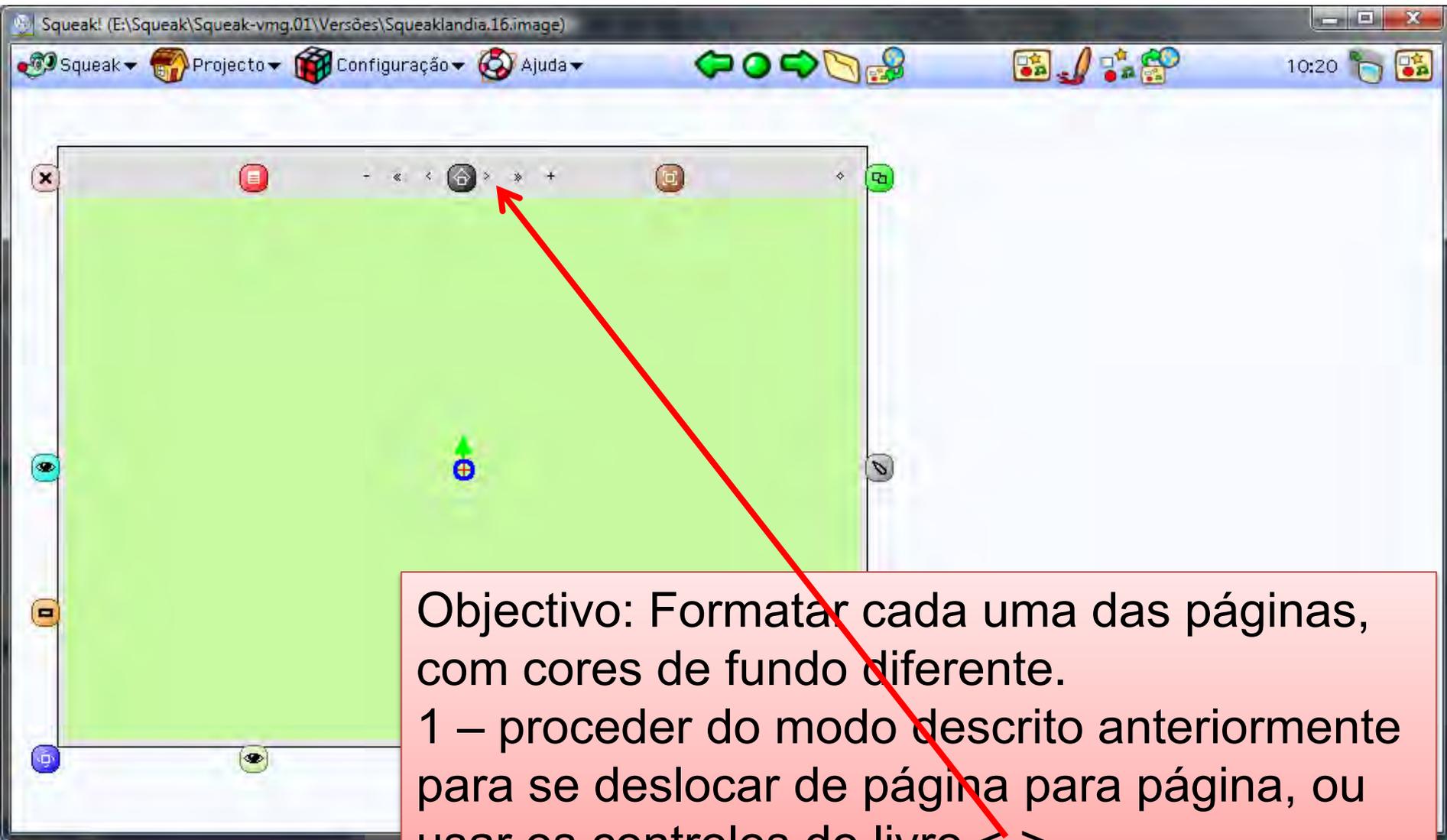
2 – altere as características no painel de controlo



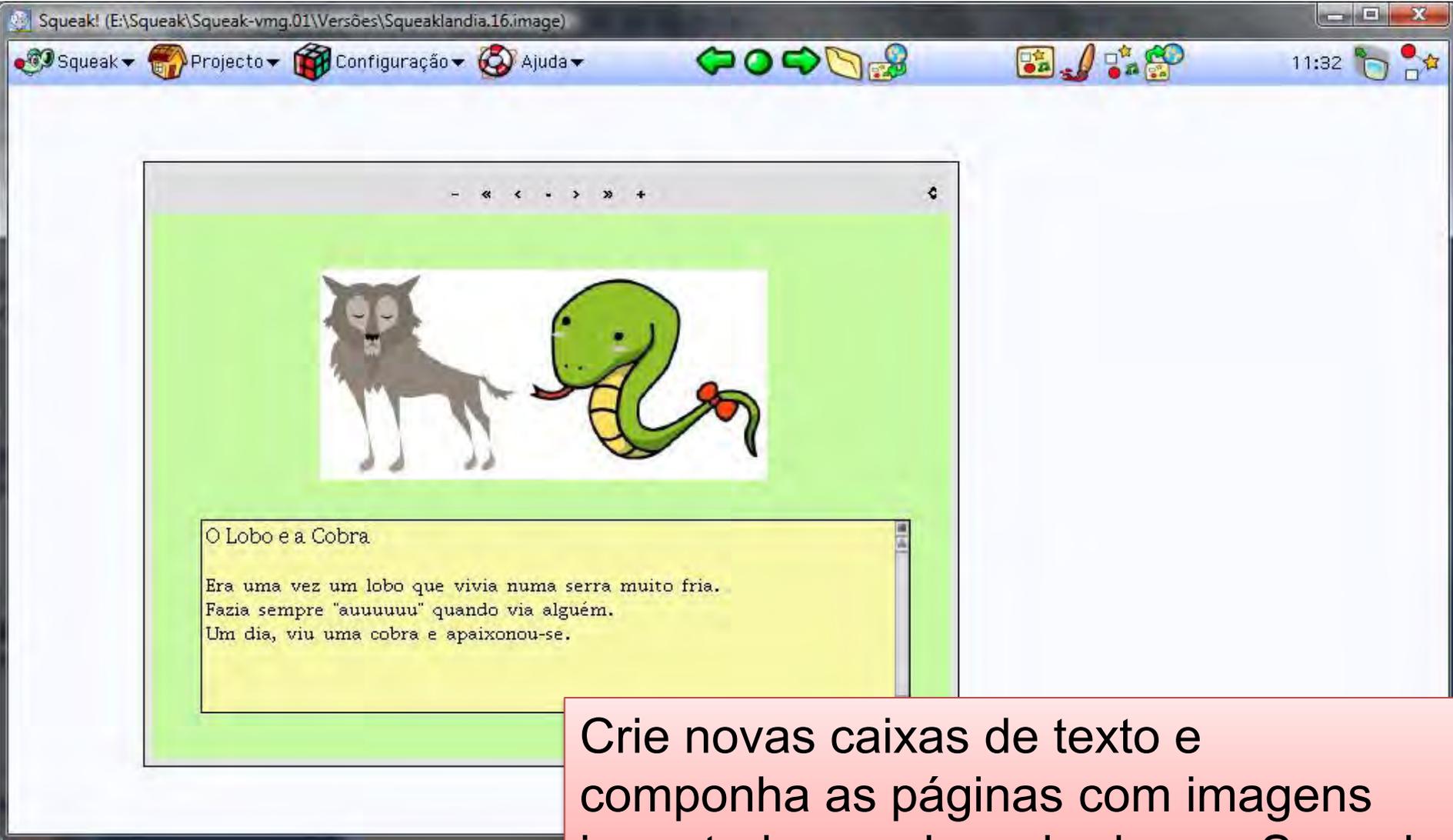


A minha história favorita

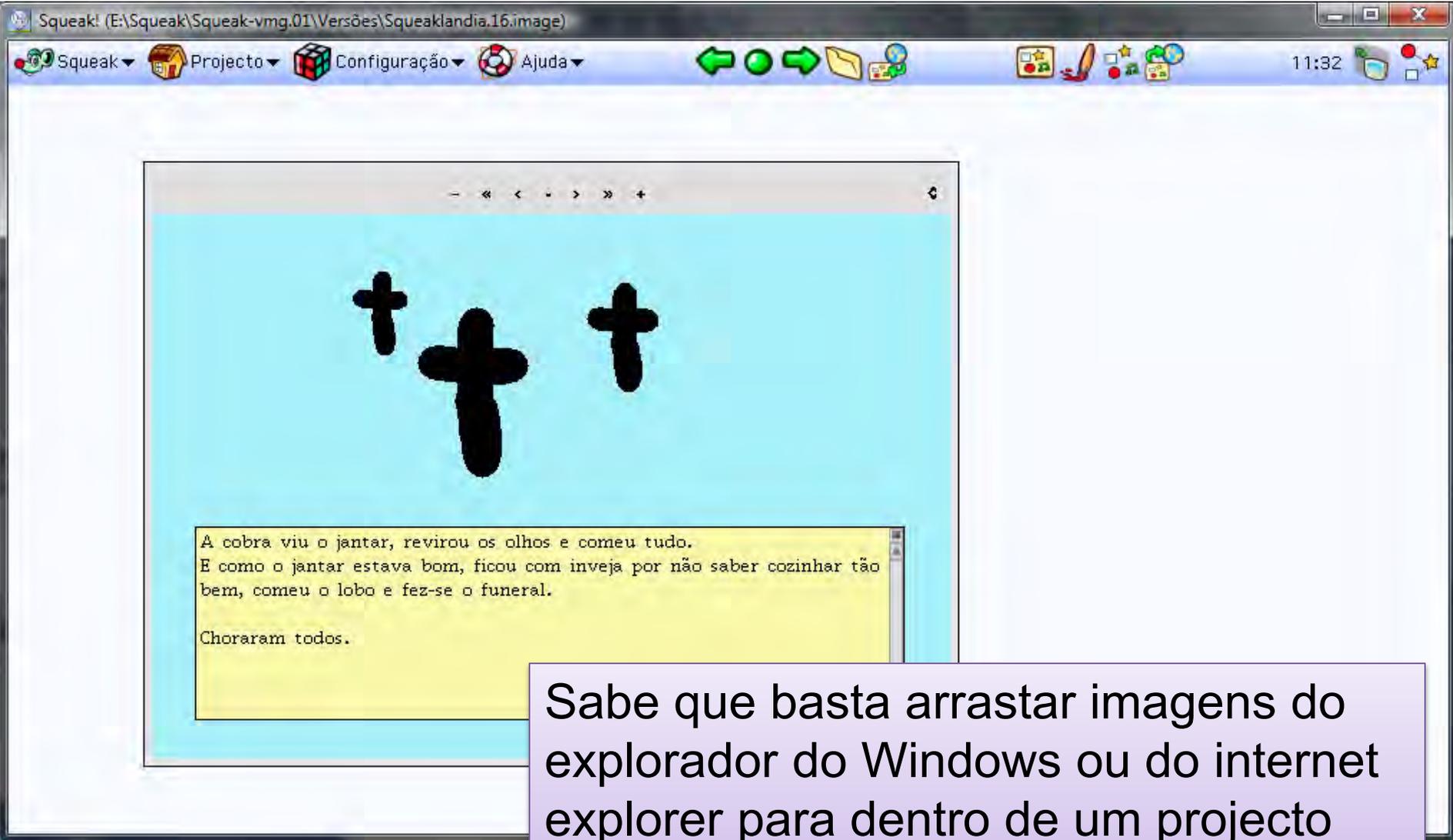
O resultado!



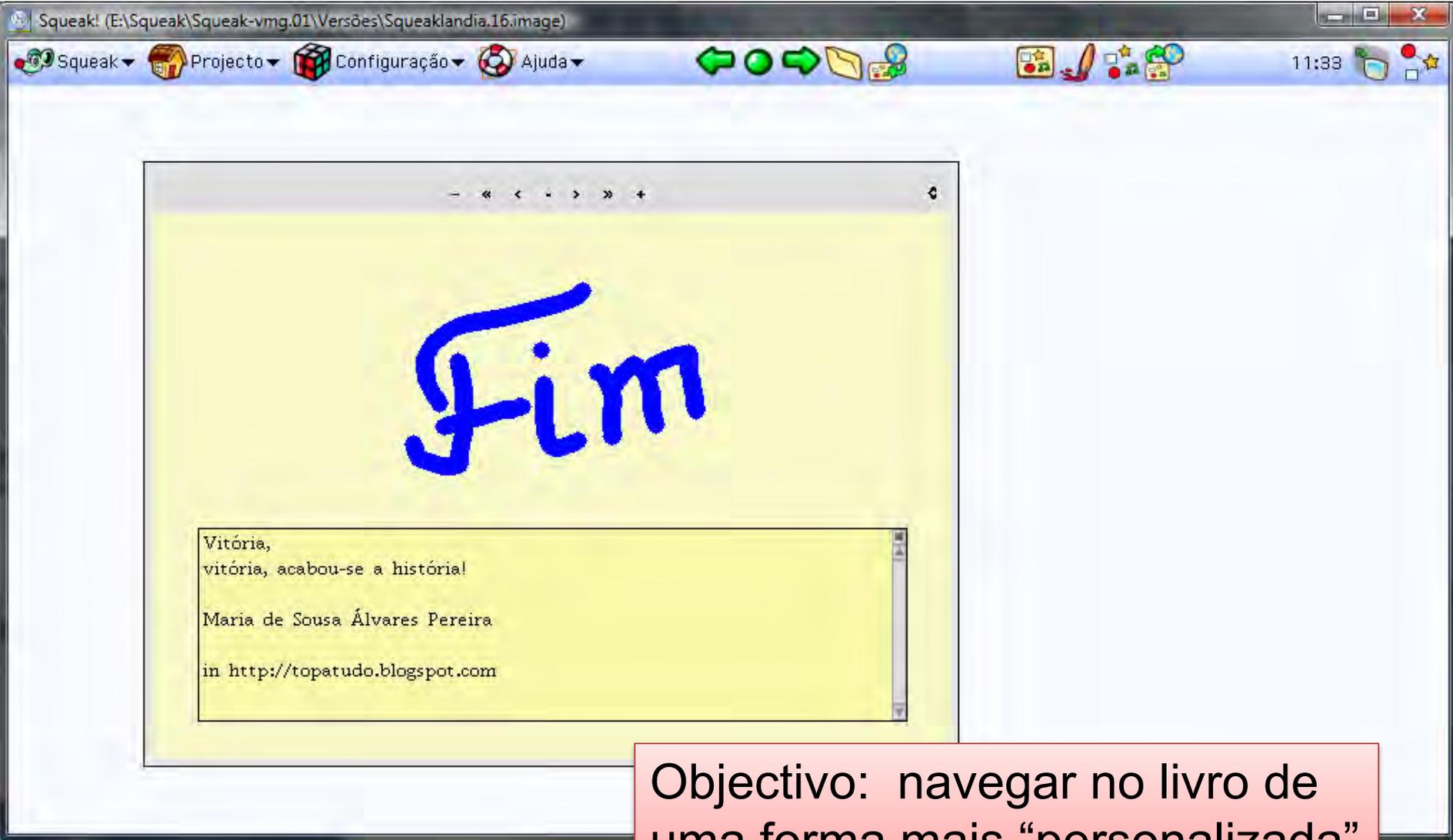
Objectivo: Formatar cada uma das páginas, com cores de fundo diferente.
1 – proceder do modo descrito anteriormente para se deslocar de página para página, ou usar os controlos do livro < >



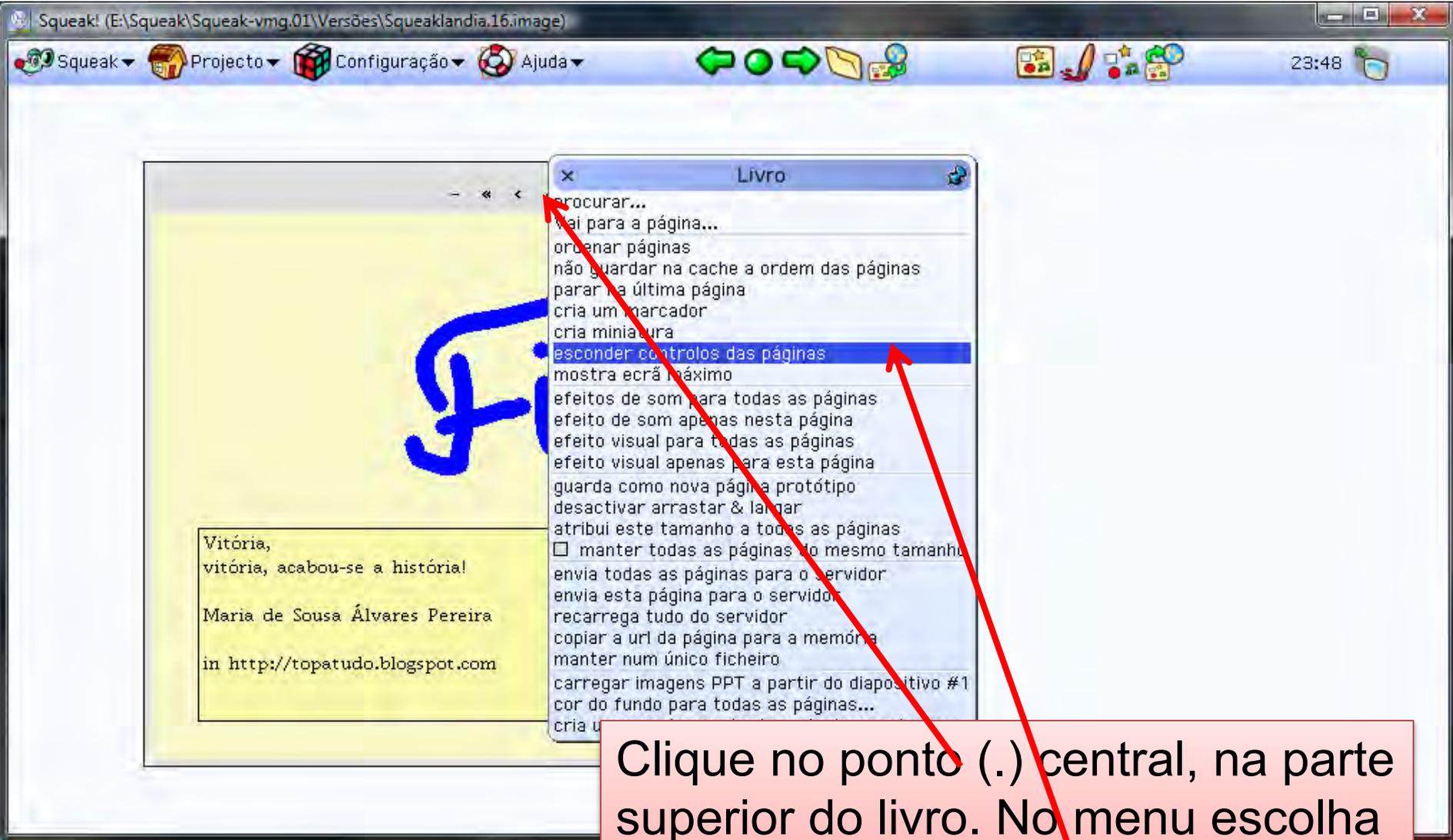
Crie novas caixas de texto e componha as páginas com imagens importadas ou desenhadas no Squeak.



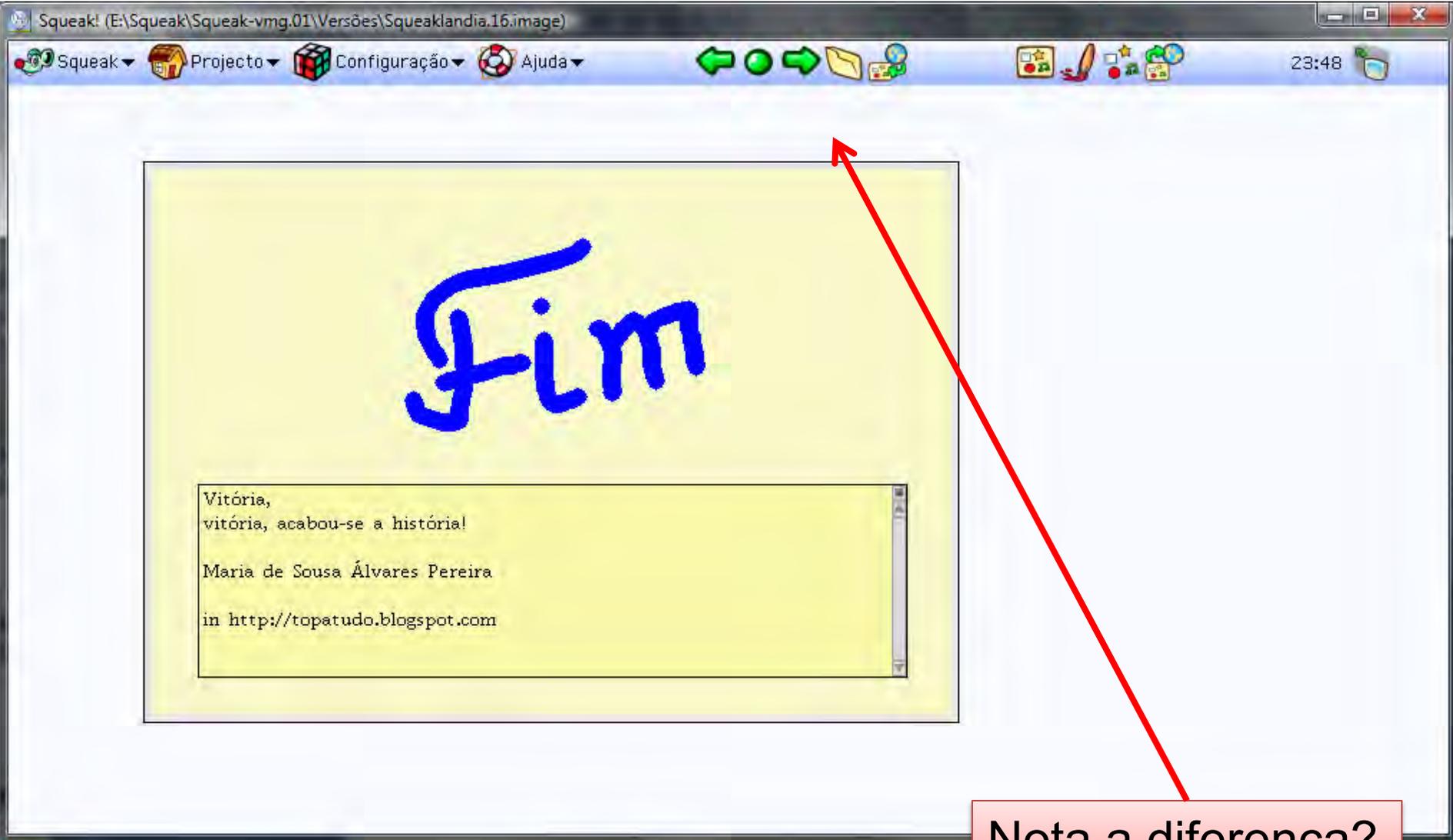
Sabe que basta arrastar imagens do explorador do Windows ou do internet explorer para dentro de um projecto Squeak para serem importadas?



Objectivo: navegar no livro de uma forma mais “personalizada”



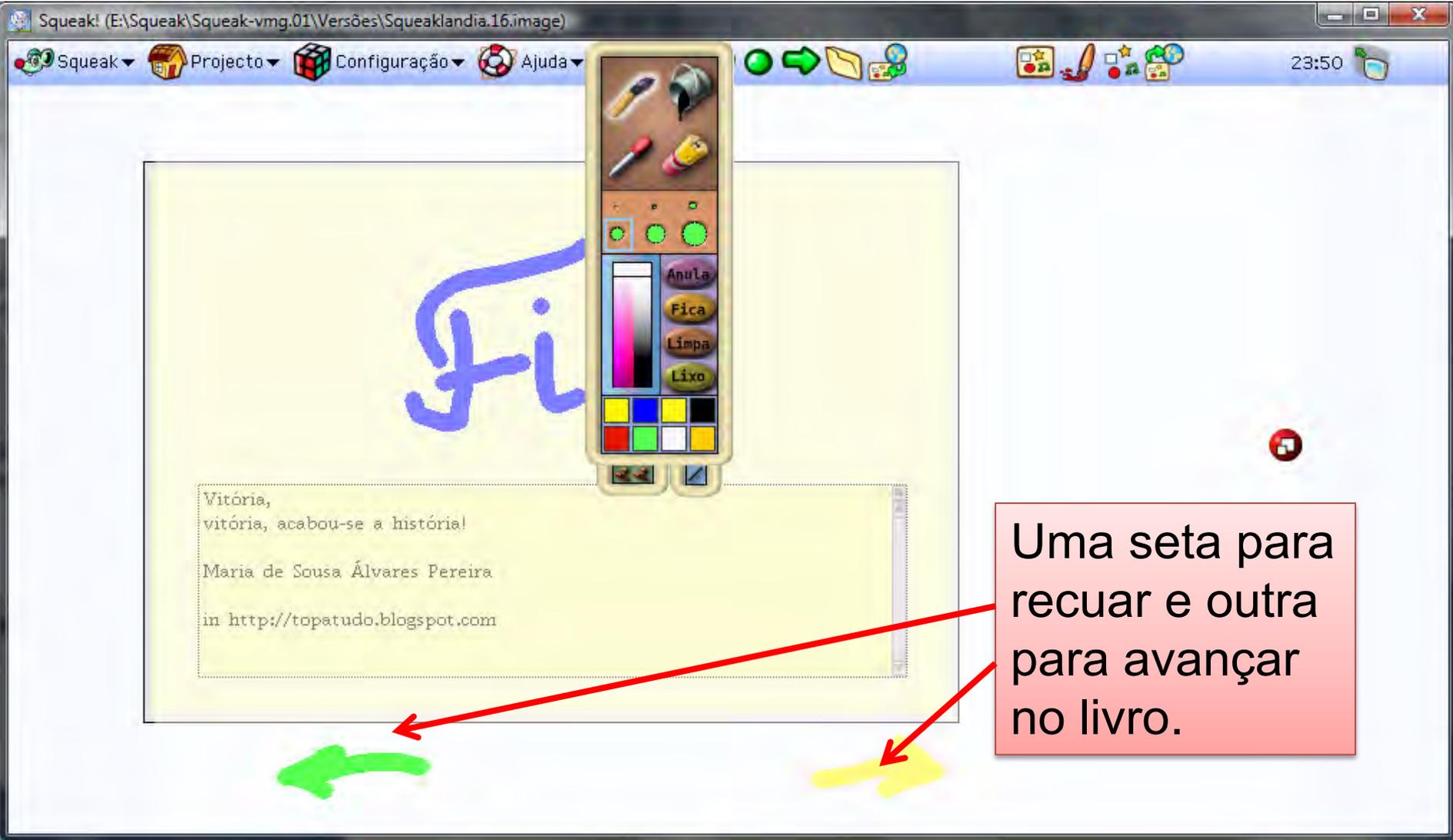
Clique no ponto (.) central, na parte superior do livro. No menu escolha "esconder controlos das páginas"



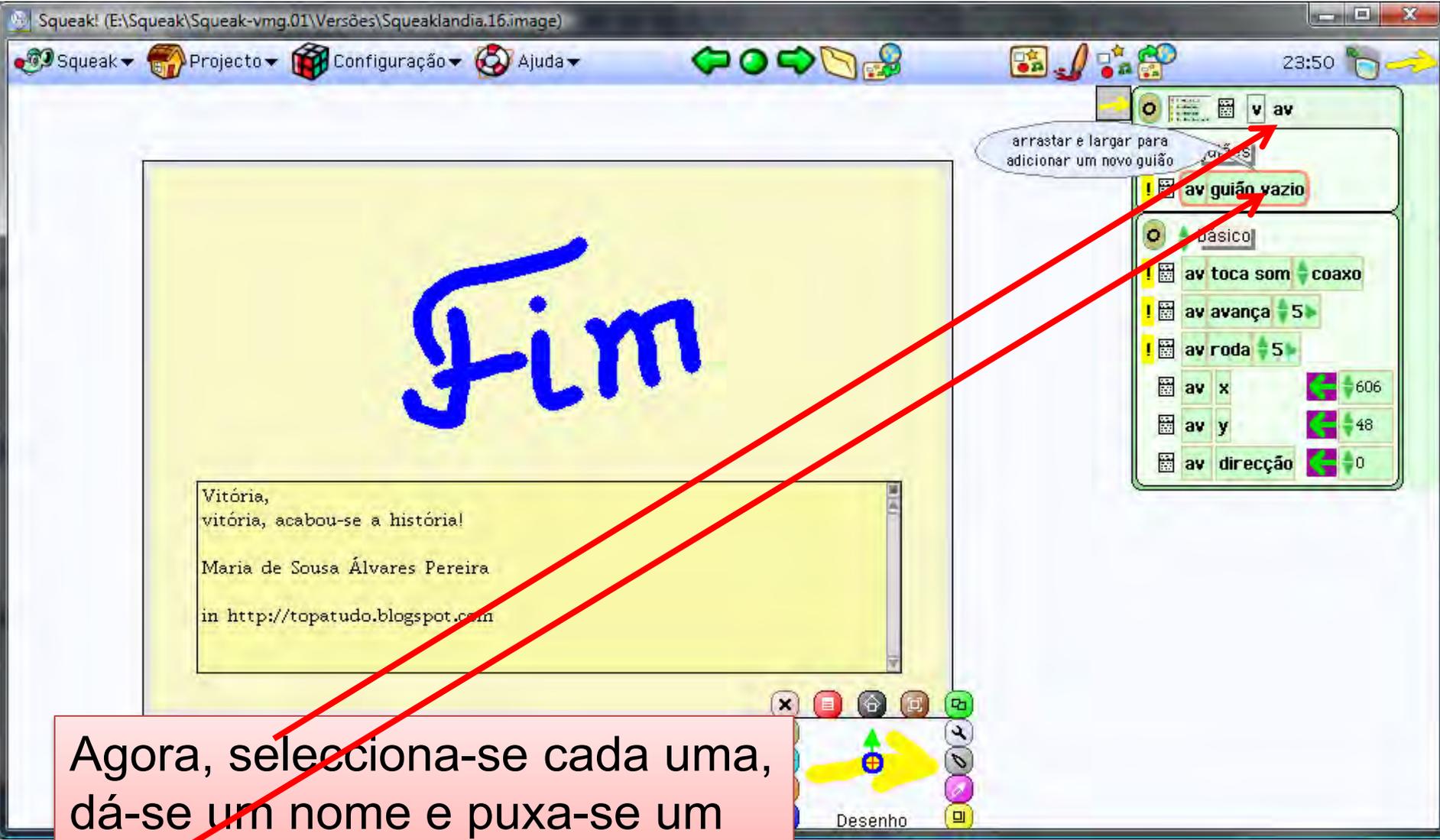
Nota a diferença?



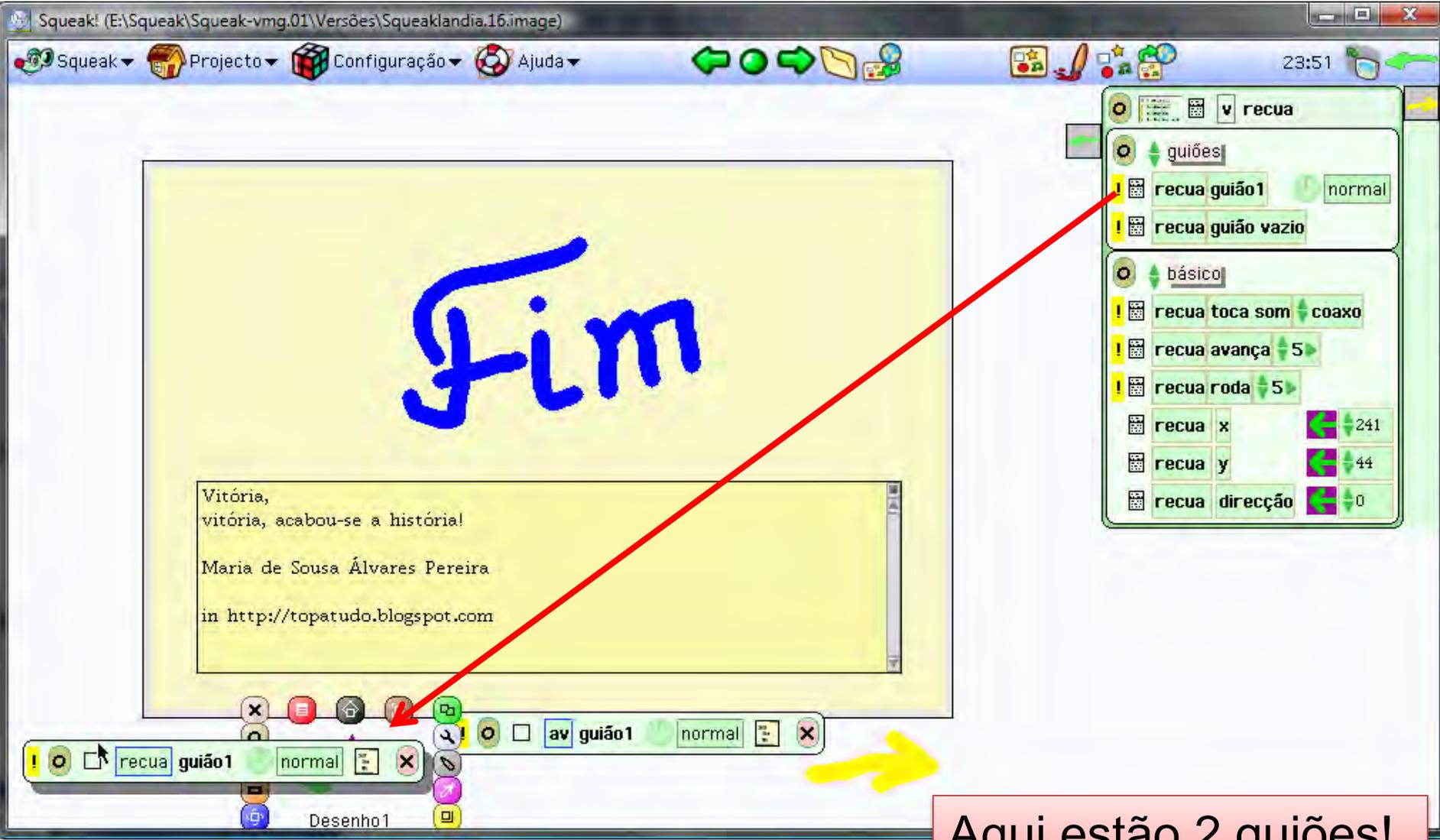
Pode-se usar qualquer imagem para servir de botão ou usar os botões do catálogo...
Aqui vamos desenhar.



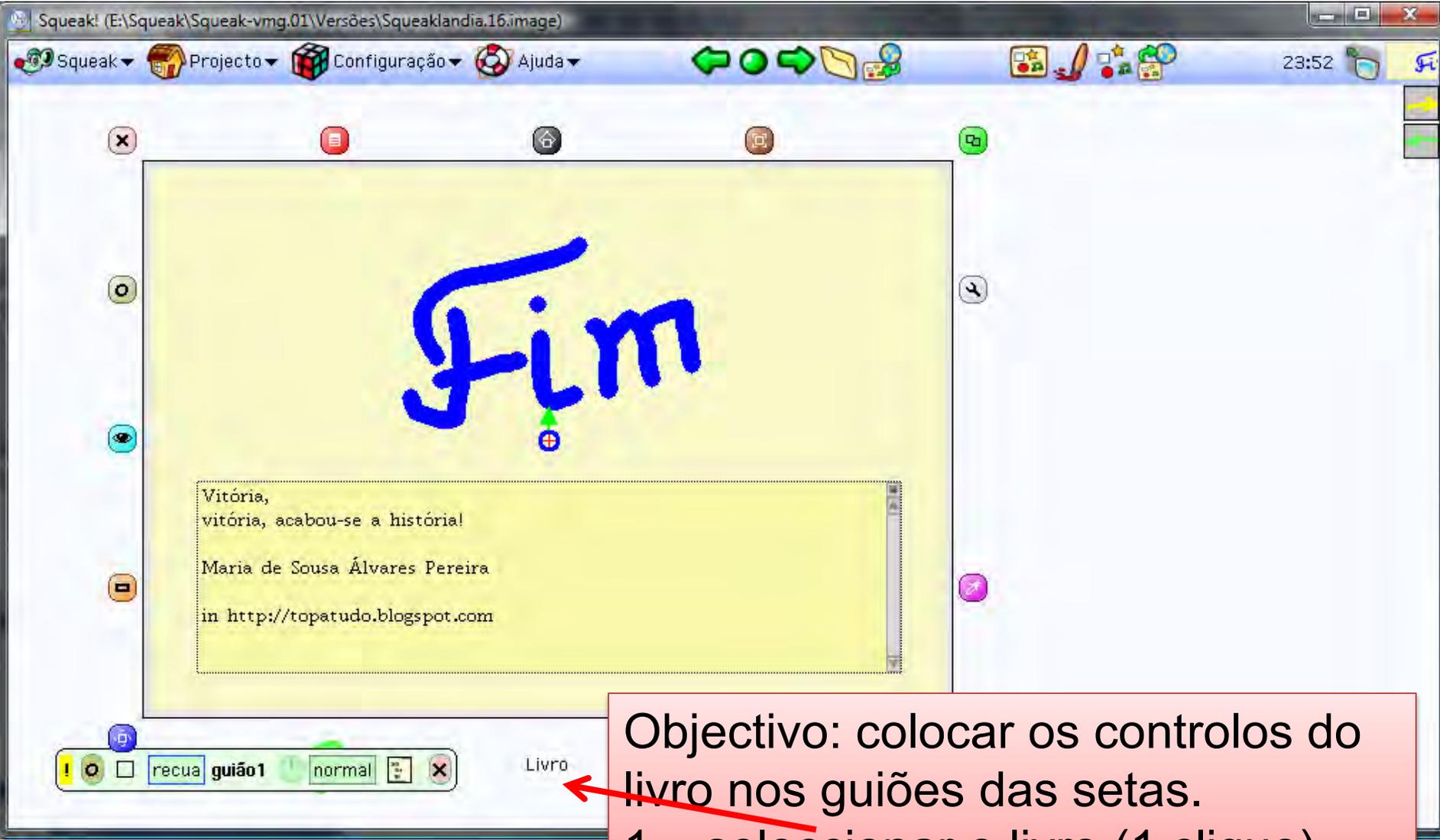
Uma seta para recuar e outra para avançar no livro.



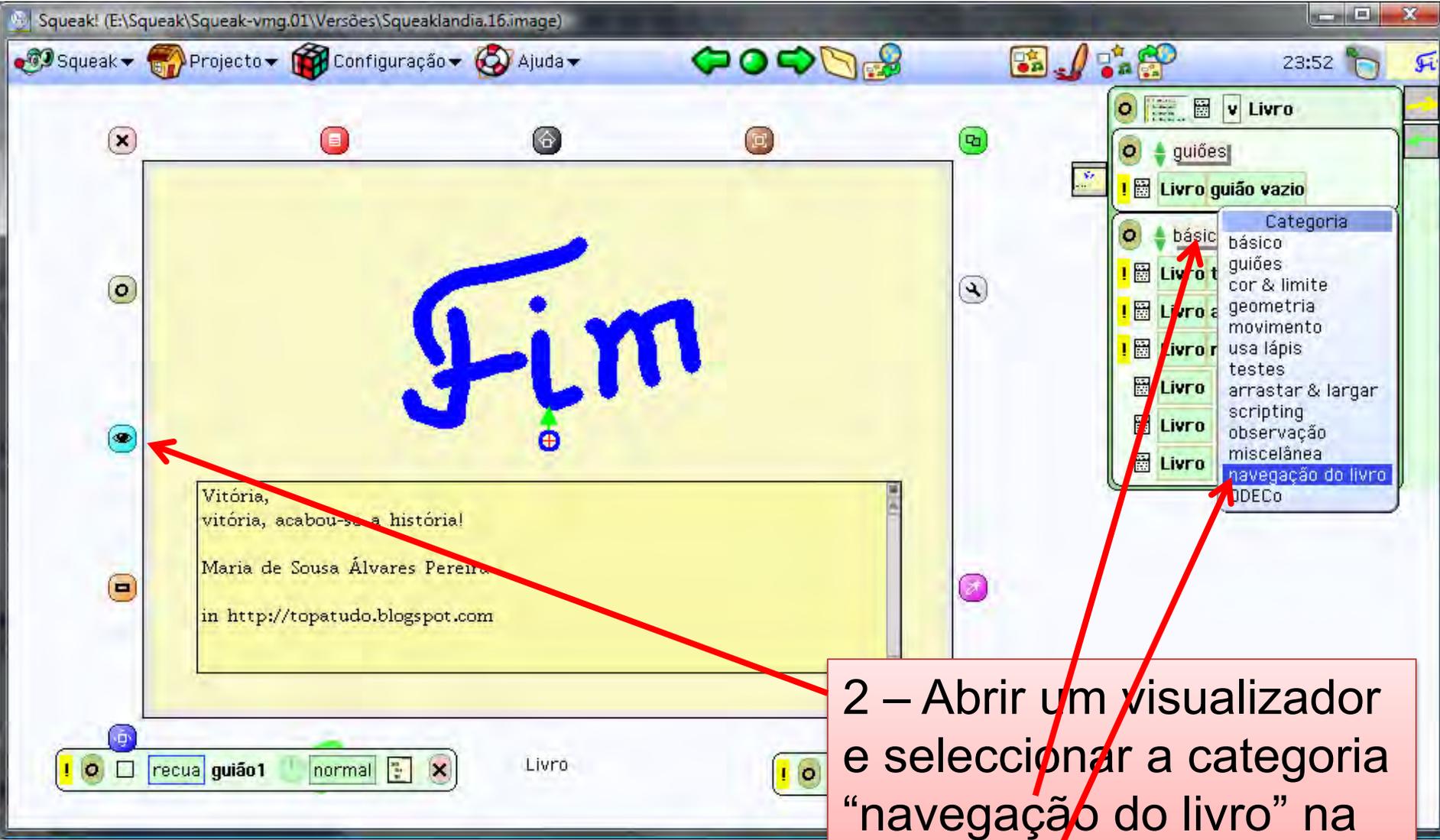
Agora, selecciona-se cada uma, dá-se um nome e puxa-se um guião para o mundo. Fácil!



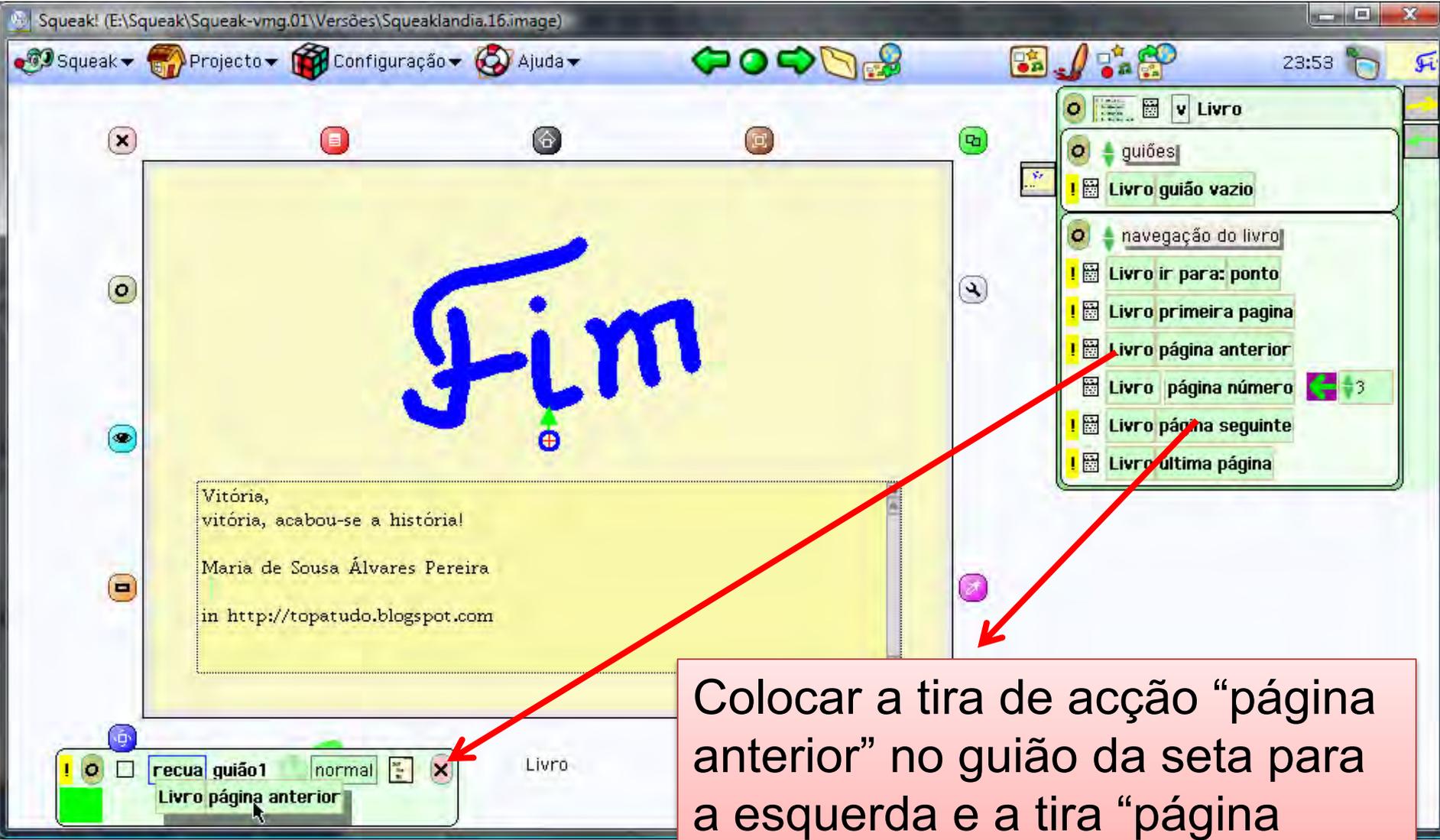
Aqui estão 2 guiões!



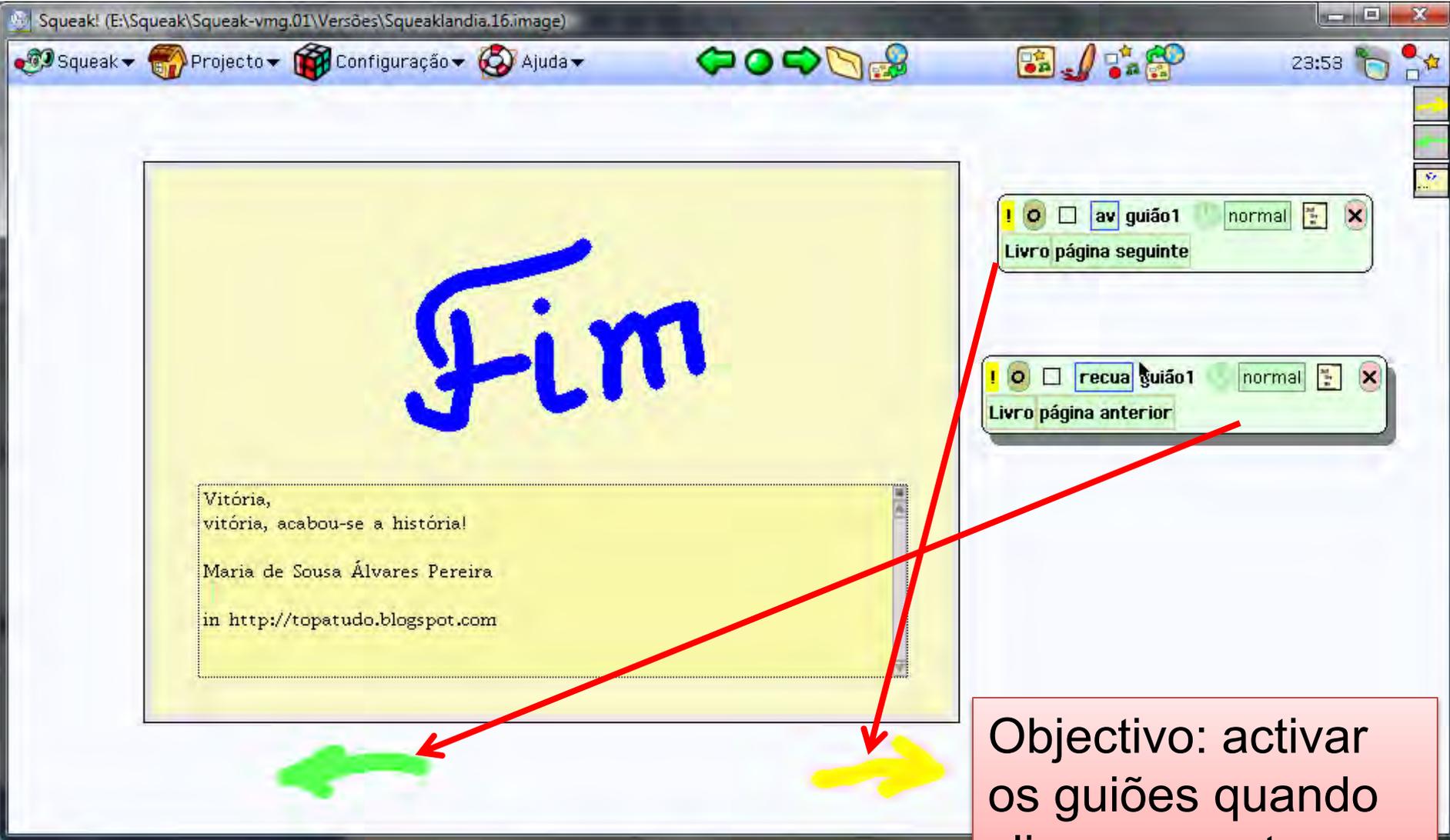
Objectivo: colocar os controlos do livro nos guiões das setas.
1 – seleccionar o livro (1 clique)



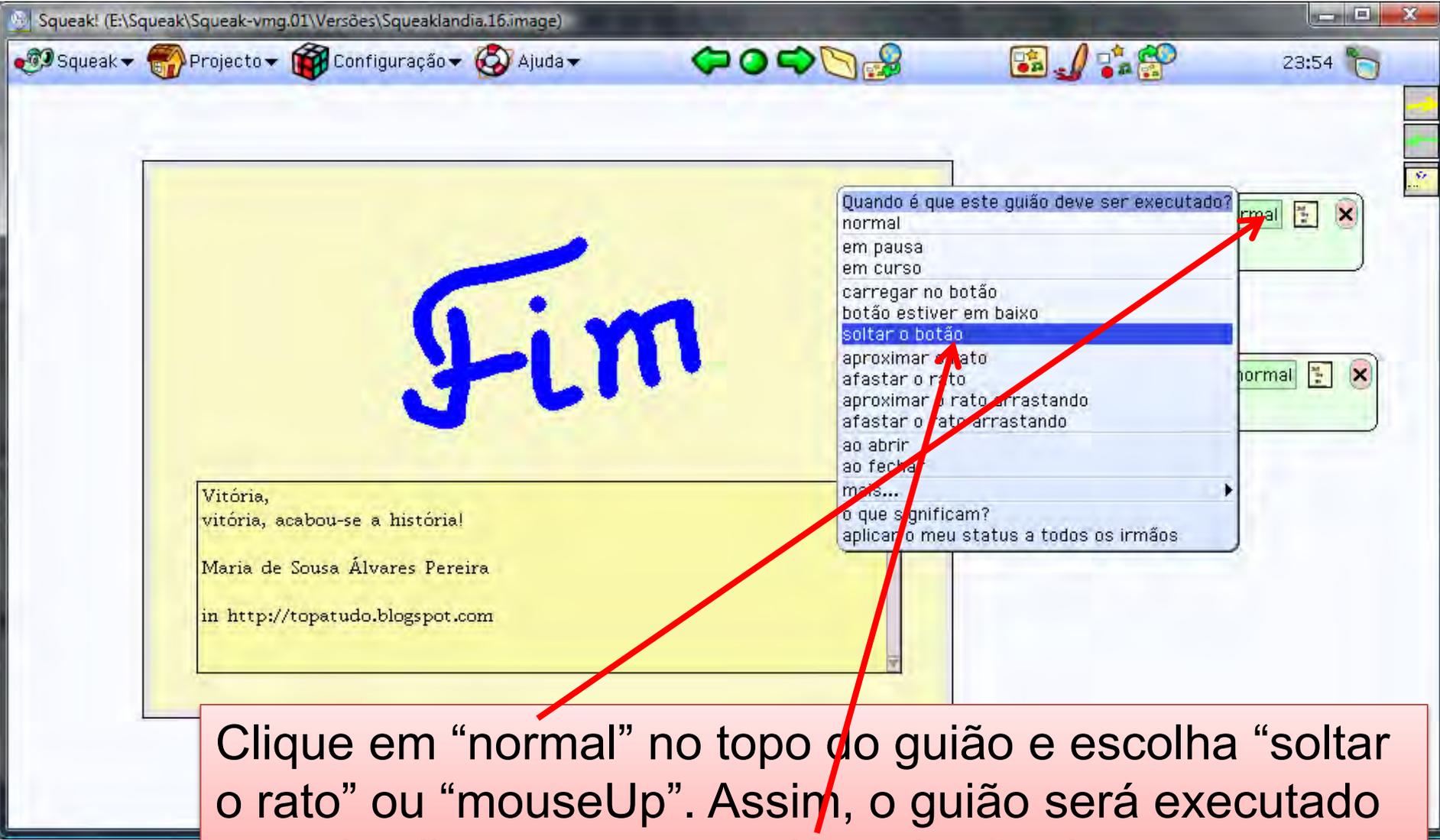
2 – Abrir um visualizador e seleccionar a categoria “navegação do livro” na lista Categorias



Colocar a tira de acção “página anterior” no guião da seta para a esquerda e a tira “página seguinte” no outro guião!



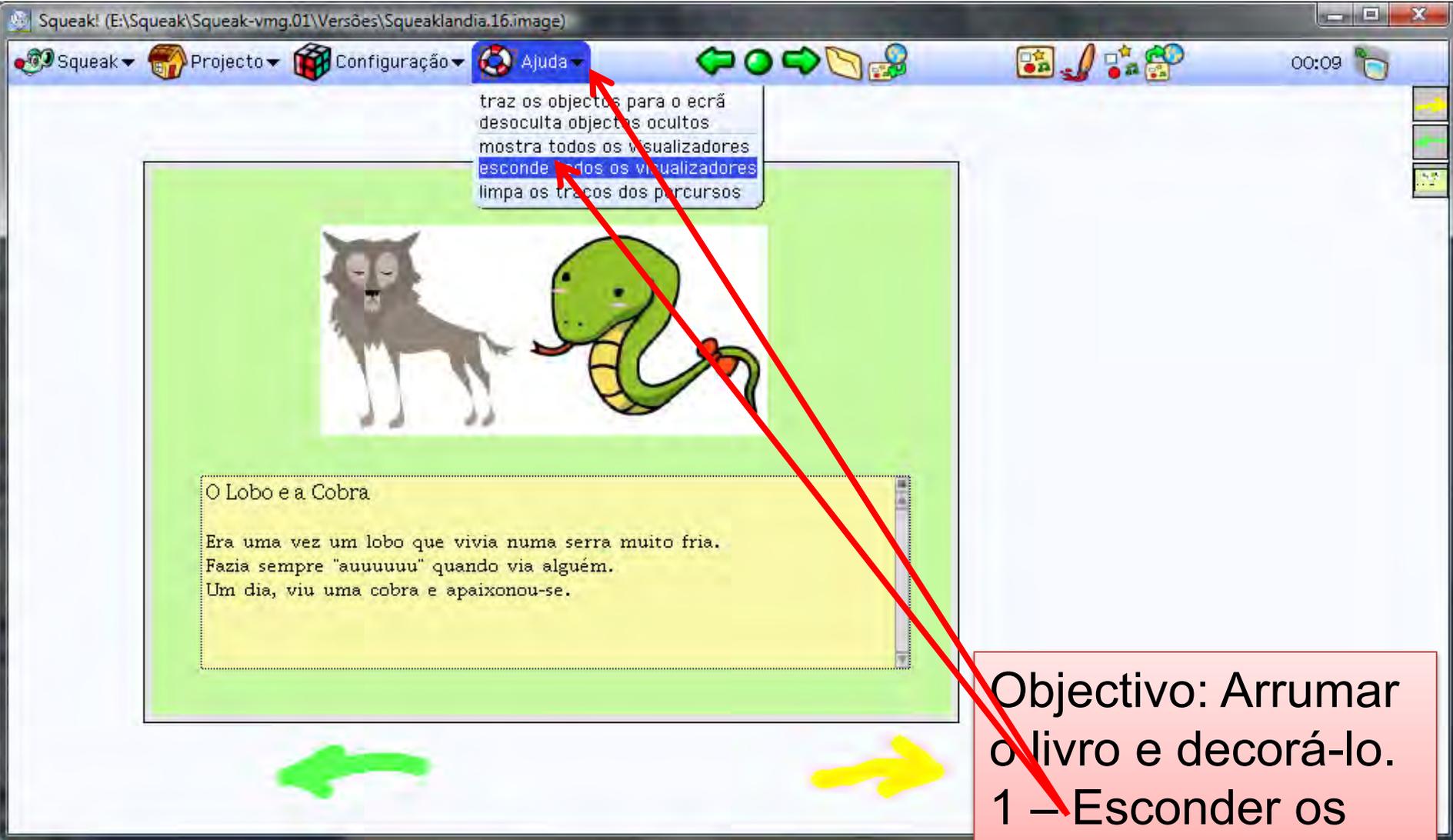
Objectivo: activar os guiões quando clicar nas setas



Clique em "normal" no topo do guião e escolha "soltar o rato" ou "mouseUp". Assim, o guião será executado quando clicar na seta e soltar o botão do rato.



Feito. Experimente!
Clique na seta "esquerda"
e na seta "direita"



Objectivo: Arrumar o livro e decorá-lo.
1 – Esconder os visualizadores



- Língua...
- actualizar a partir do servidor
- mostra barra de menus (M)
- mostra abas partilhadas (F)
- alterar a cor do mundo...
- muda para ecrã máximo
- escolher a cor do tema...
- muda para modo avançado

O Lobo e a Cobra

Era uma vez um lobo que vivia numa serra muito fria.
Fazia sempre "auuuuuu" quando via alguém.
Um dia, viu uma cobra e apaixonou-se.

Objectivo: Esconder a "barra de menus"

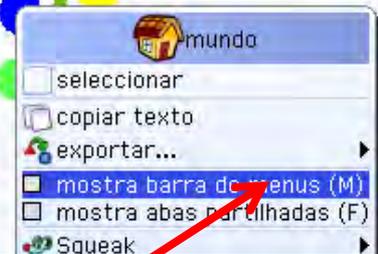
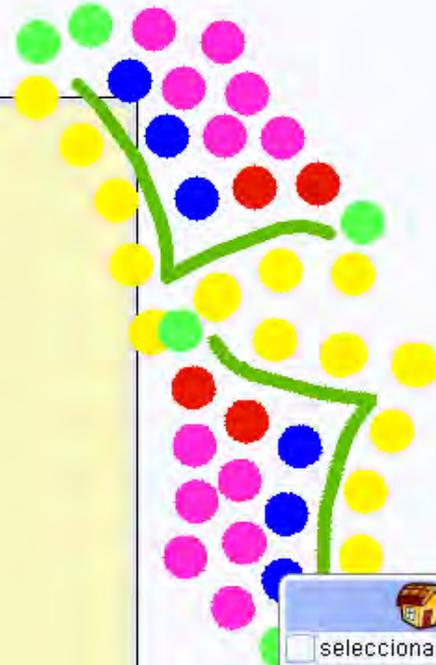


Objectivo: guardar o livro usando o menu de contexto.

1 – clique com o botão direito do rato numa zona sem objectos e use o menu "Projecto" para guardar.



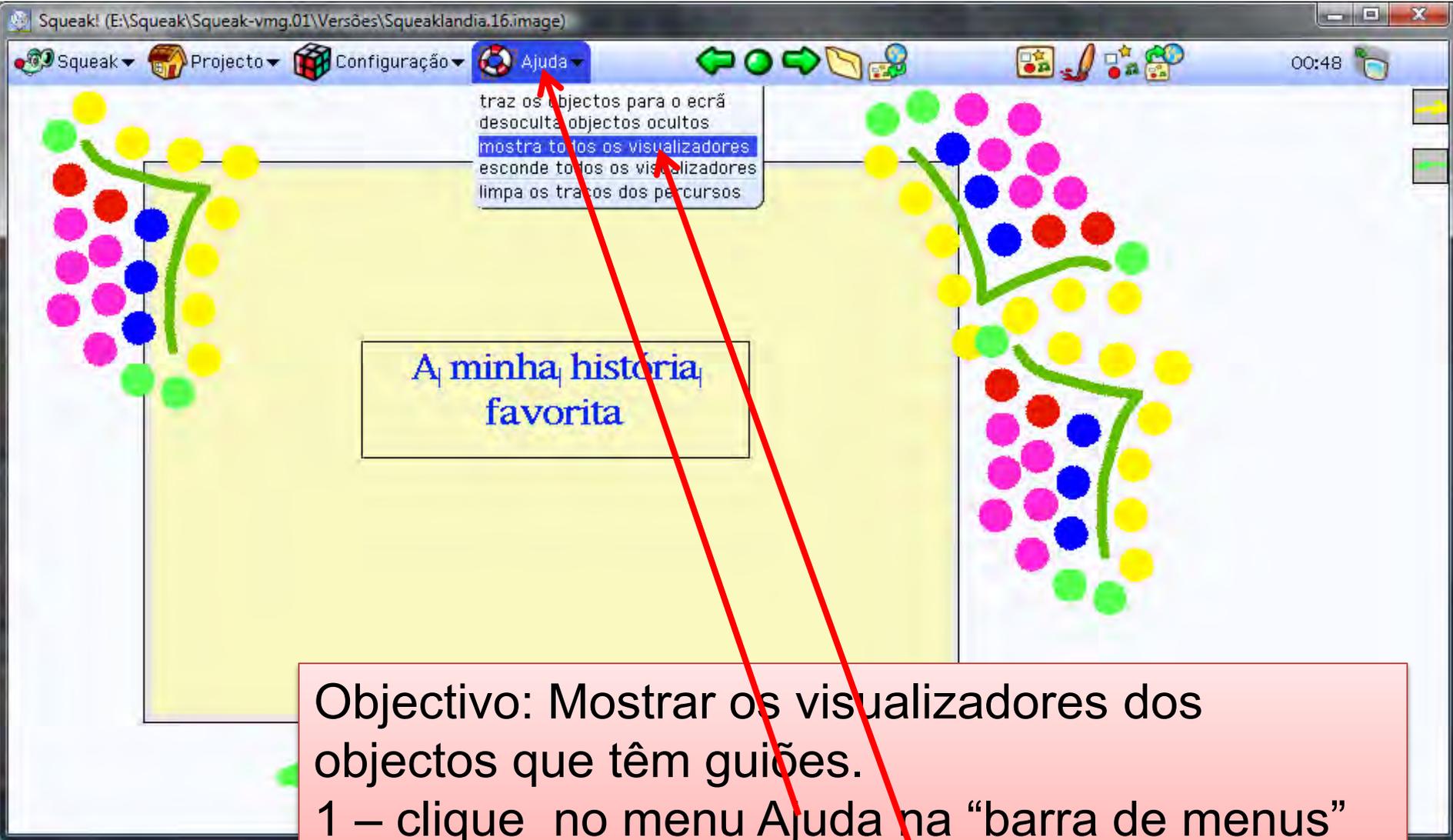
A minha história favorita



Objectivo: Mostrar a “barra de menus”

1 – clique no mundo, com o botão direito do rato

2 – active o item “mostra barra de menus”



Objectivo: Mostrar os visualizadores dos objectos que têm guiões.

- 1 – clique no menu Ajuda na “barra de menus”
- 2 – clique em “mostra todos os visualizadores”