



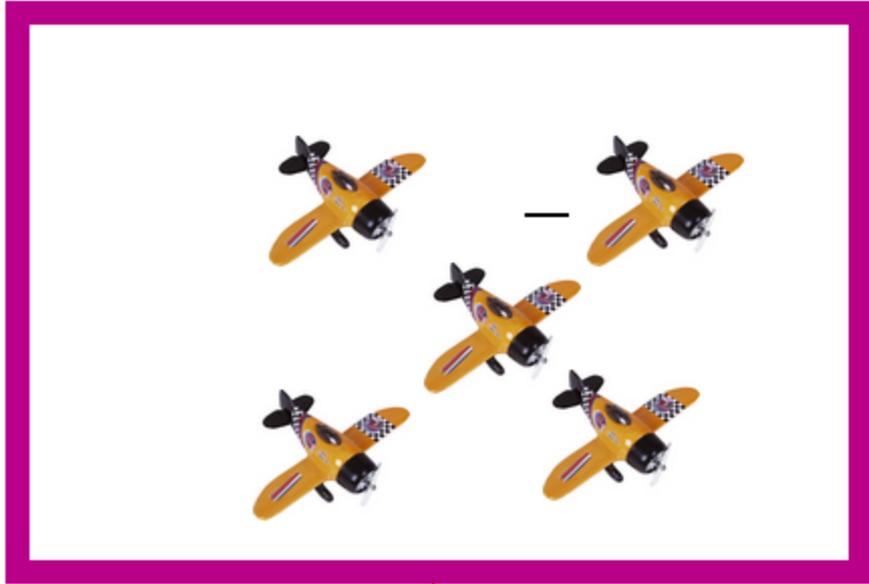
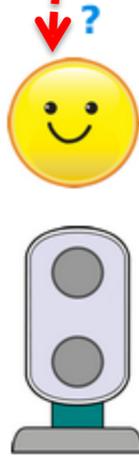
Squeaklândia, Luís Valente, 2008

Imagem botão



5 Aviões

aqui, sff



Dado

Jogar contar e acertar!

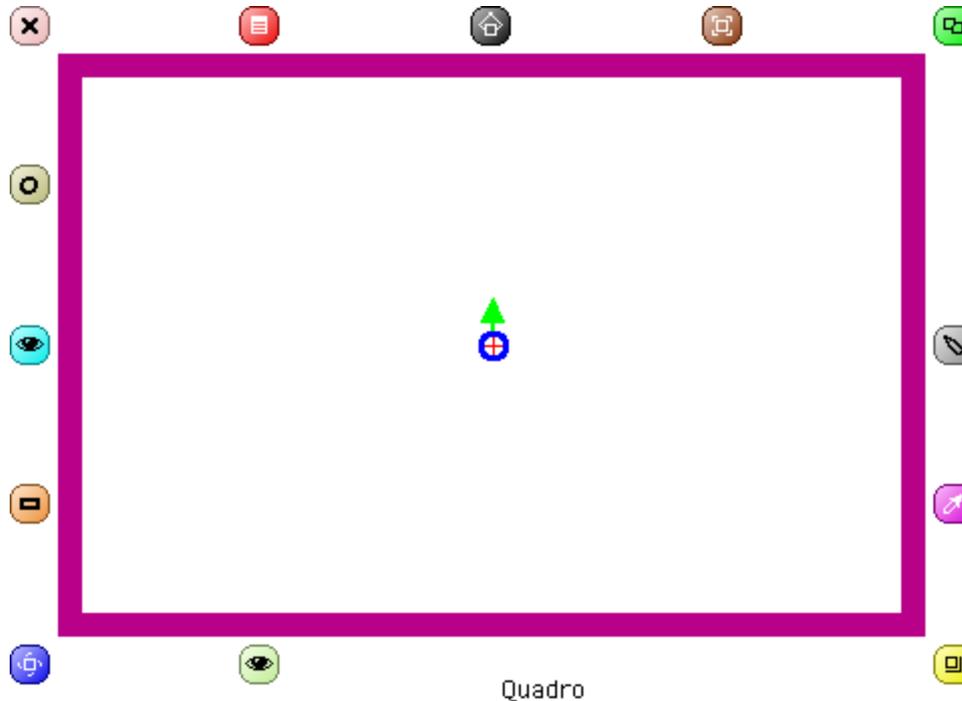
Limpa o Quadro

Botão

Palco

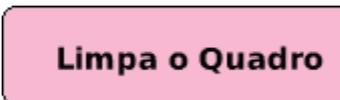
Elementos visíveis com Guiões

## Configuração do Quadro "Palco"

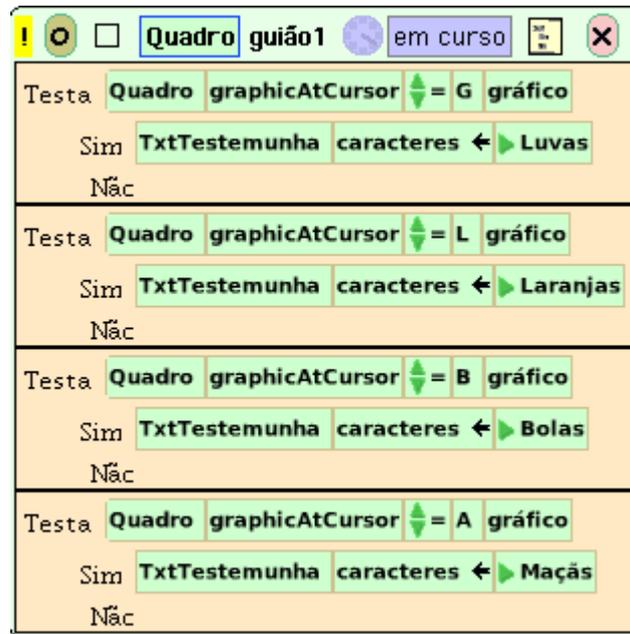


Configurar visualmente o aspecto do "Palco", através do visualizador > cor & limites

- x opções de visualização para "Quadro"
- ver por ícone
  - ver por nome
  - ver com layout de linha
- 
- indicar cursor
  - ajuste para caber
  - comporta-se como um contentor
  - caixa de objectos
  - aceita arrastar & largar
  - halos de aproximação do rato
  - frase-auto-expansível
  - origem no centro
  - mostra miniaturas
  - limite activado
  - visualização automática
  - utilizar grelhas
  - mostra quadriculado da grelha
- 
- arredondar cantos  
distribuir o conteúdo  
espaçamento da grelha...  
dimensões da miniatura...
- 
- limpa traços do lápis  
todos os lápis para cima  
todos os lápis para baixo  
todos os lápis traçam linhas  
todos os lápis traçam pontas de seta  
todos os lápis traçam setas  
todos os lápis traçam pontos
- 
- usar textura standard  
cria papel de gráfico...

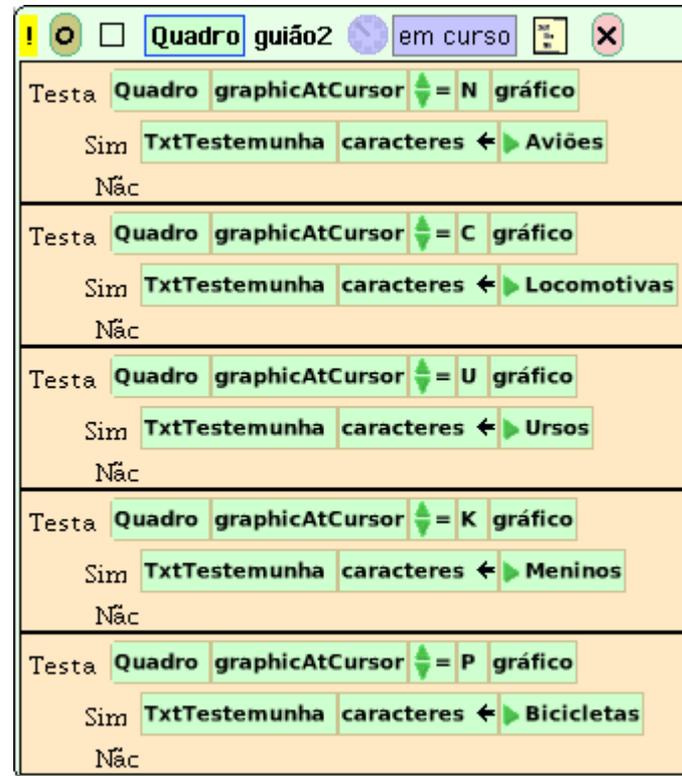


1 e 2 – Verifica o nome do objecto colocado no Quadro e escreve o nome no campo de texto testemunha (podia ser só 1 guião)



3 - Verifica se o nome do objecto colocado no palco é igual ao nome do objecto pedido e mostra o semáforo correspondente

## Guiões do Quadro "Palco"



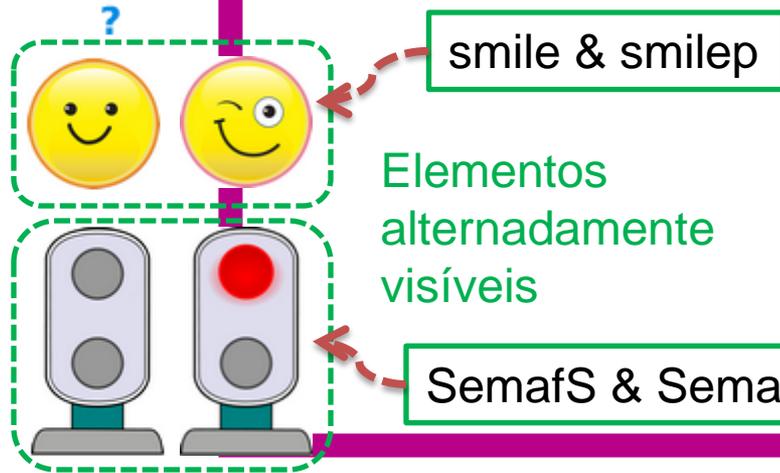


1 Aviões

Campos de texto (NumObjectos & TxtObjectos)



Contentor



smile & smilep

Elementos alternadamente visíveis

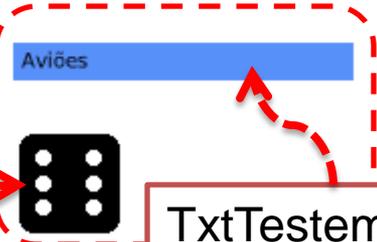
SemafS & SemafN



Jogar contar e acertar!

Limpa o Quadro

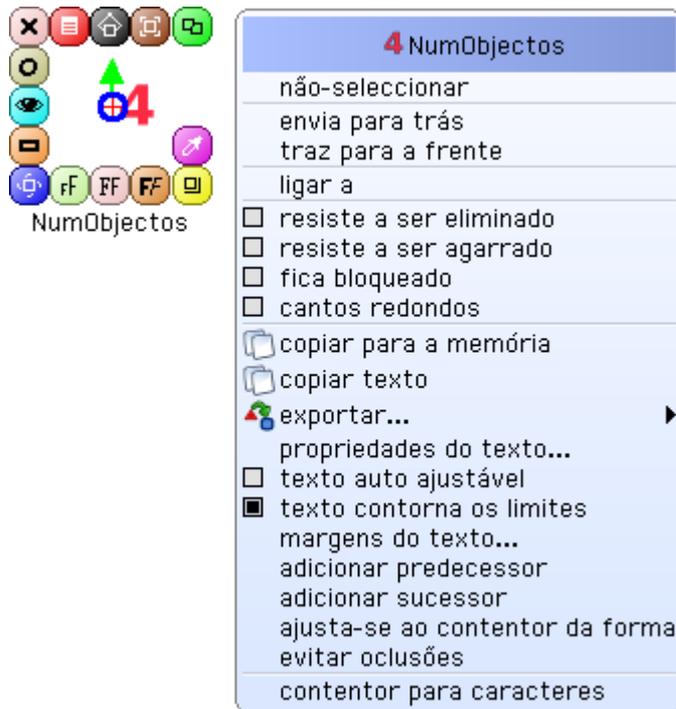
DadoObj



TxtTestemunha

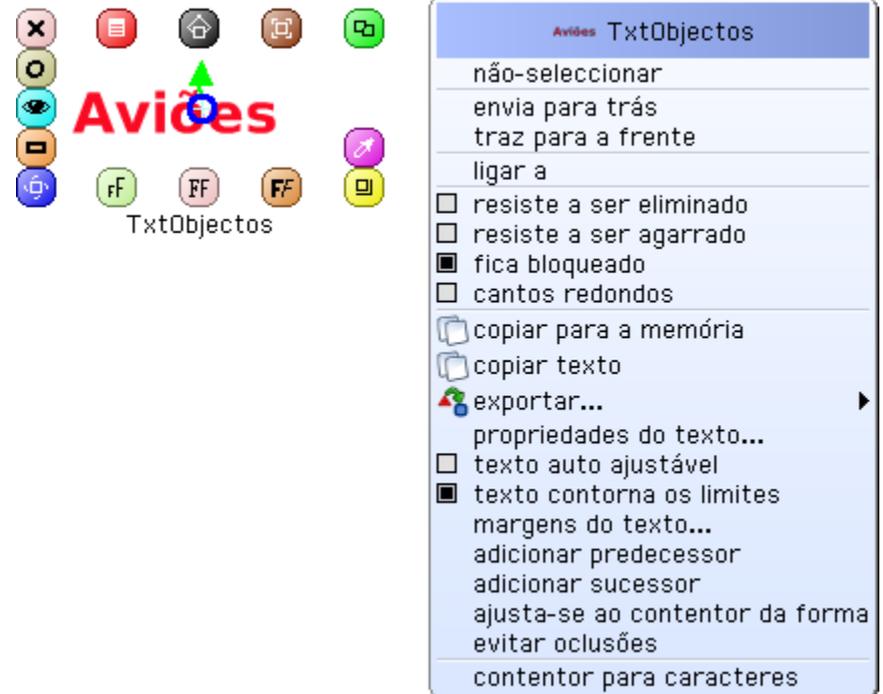
Elementos permanentemente ocultos

## Campos de texto para a variável número de objectos e nome do objecto



NumObjectos

- 4 NumObjectos
- não-seleccionar
- envia para trás
- traz para a frente
- ligar a
  - resiste a ser eliminado
  - resiste a ser agarrado
  - fica bloqueado
  - cantos redondos
- copiar para a memória
- copiar texto
- exportar...
- propriedades do texto...
- texto auto ajustável
- texto contorna os limites margens do texto...
- adicionar predecessor
- adicionar sucessor
- ajusta-se ao contendor da forma
- evitar oclusões
- contendor para caracteres



Aviões TxtObjectos

- Aviões TxtObjectos
- não-seleccionar
- envia para trás
- traz para a frente
- ligar a
  - resiste a ser eliminado
  - resiste a ser agarrado
  - fica bloqueado
  - cantos redondos
- copiar para a memória
- copiar texto
- exportar...
- propriedades do texto...
- texto auto ajustável
- texto contorna os limites margens do texto...
- adicionar predecessor
- adicionar sucessor
- ajusta-se ao contendor da forma
- evitar oclusões
- contendor para caracteres

smilep

Dado

Guiões dos dados e do "smile" verificador

DadoObj

(oculto)

## Configuração do contentor “Depósito”



Configurar visualmente o aspecto do “Contentor”, através do visualizador > cor & limites

### × opções de visualização para “Deposito”

- ver por ícone
- ver por nome
- ver com layout de linha
- indicar cursor
- ajuste para caber
- comporta-se como um contentor
- caixa de objectos
- aceita arrastar & largar
- halos de aproximação do rato
- frase-auto-expansível
- origem no centro
- mostra miniaturas
- limite activado
- visualização automática
- utilizar grelhas
- mostra quadriculado da grelha

arredondar cantos

distribuir o conteúdo

espaçamento da grelha...

dimensões da miniatura...

limpa traços do lápis

todos os lápis para cima

todos os lápis para baixo

todos os lápis traçam linhas

todos os lápis traçam pontas de seta

todos os lápis traçam setas

todos os lápis traçam pontos

usar textura standard

cria papel de gráfico...