

Luz!...

Palco!

Acção!

Animação básica com Squeak



Acção!



Luís Valente
www.squeaklandia.pt



O Squeak da SqueakLandia 1.01

Squeak ▾ Projecto ▾ Configuração ▾ Ajuda ▾

14:33

Alfabetica Procurar **Categorias** ?

Básico Apresentação Demo Ferramentas

Gráficos Kedama Ligadores Multimédia

Navegação ODE StarSqueak **Storyboard**

Texto Utilidades

aleatório 100 **Clica-me**

Actores Aleatório Botão

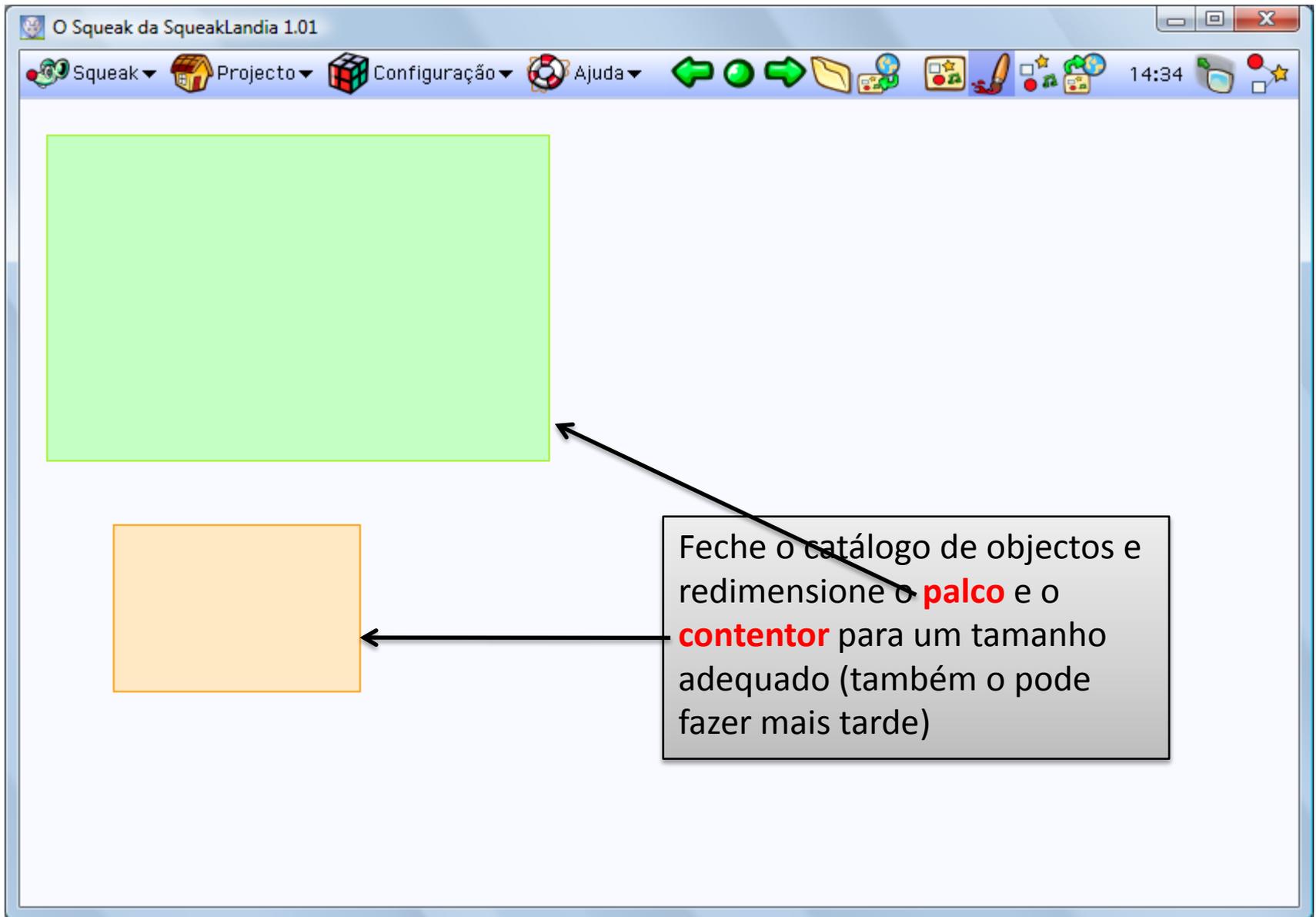
botão em baixo? botão em cima?

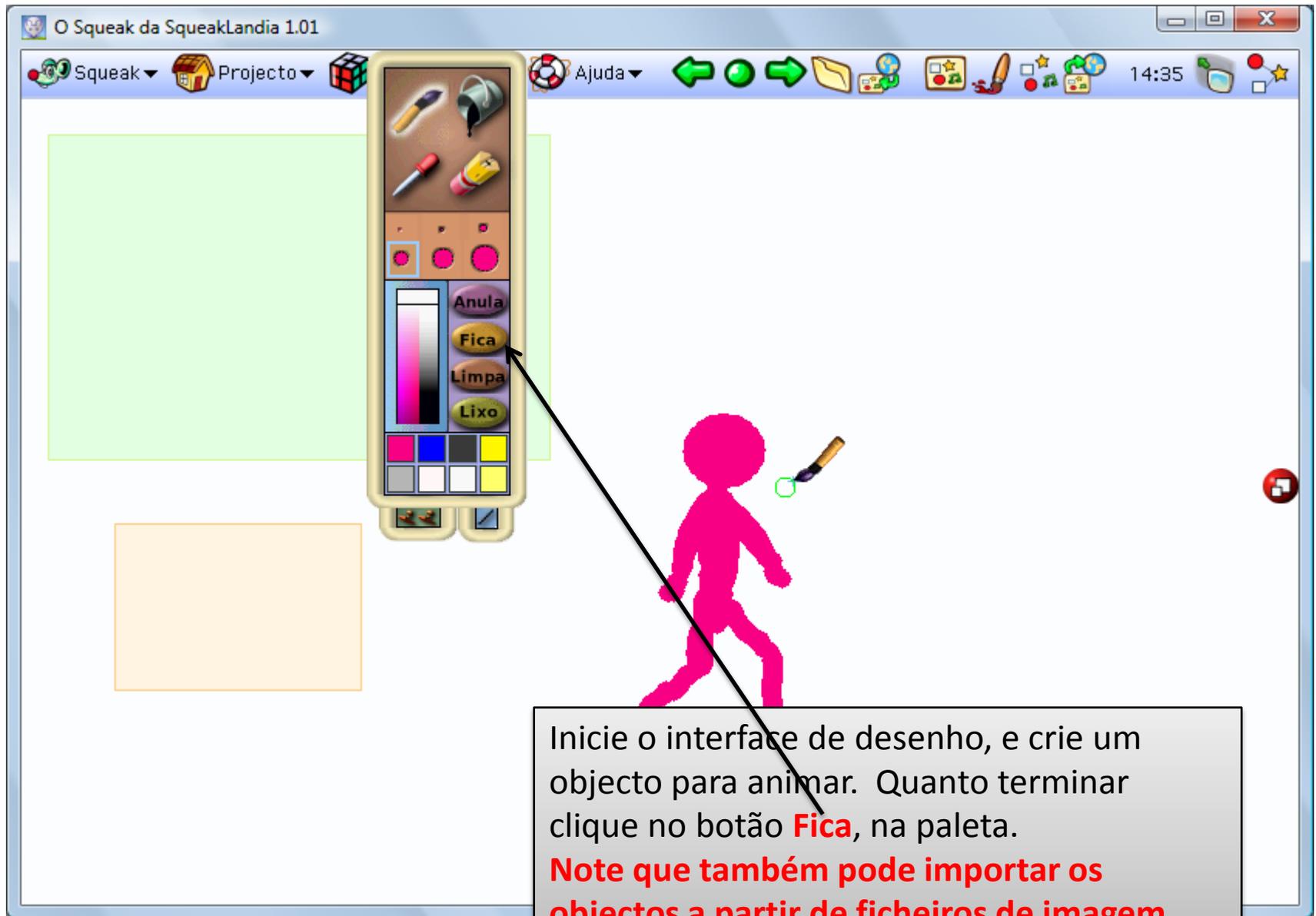
ButtonDown? ButtonUp? Contendor

Deslizador Status Storyboard

Todos os guiões

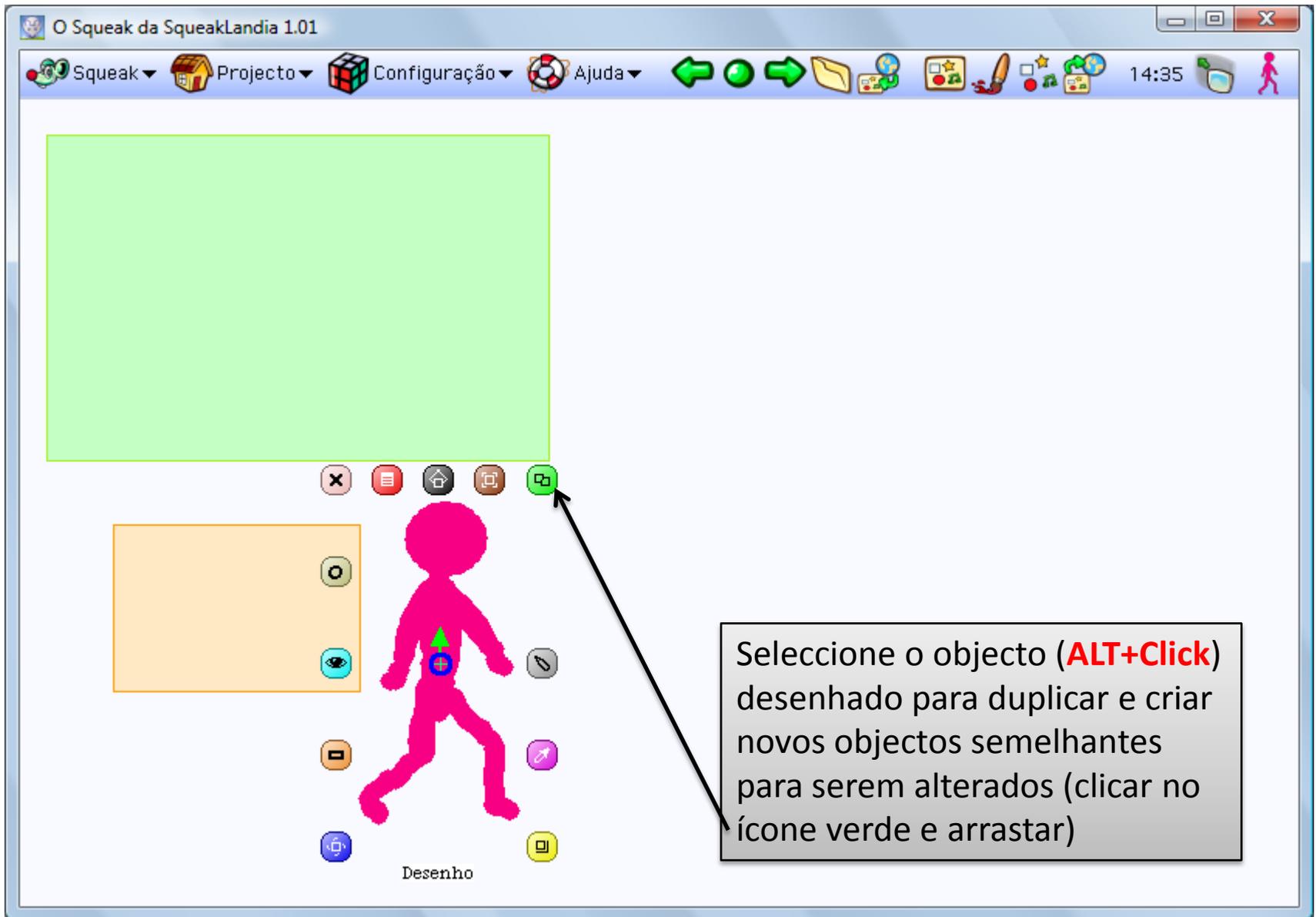
Na categoria **Storyboard** clique e arraste um Contendor para uma zona livre do **Mudo**.

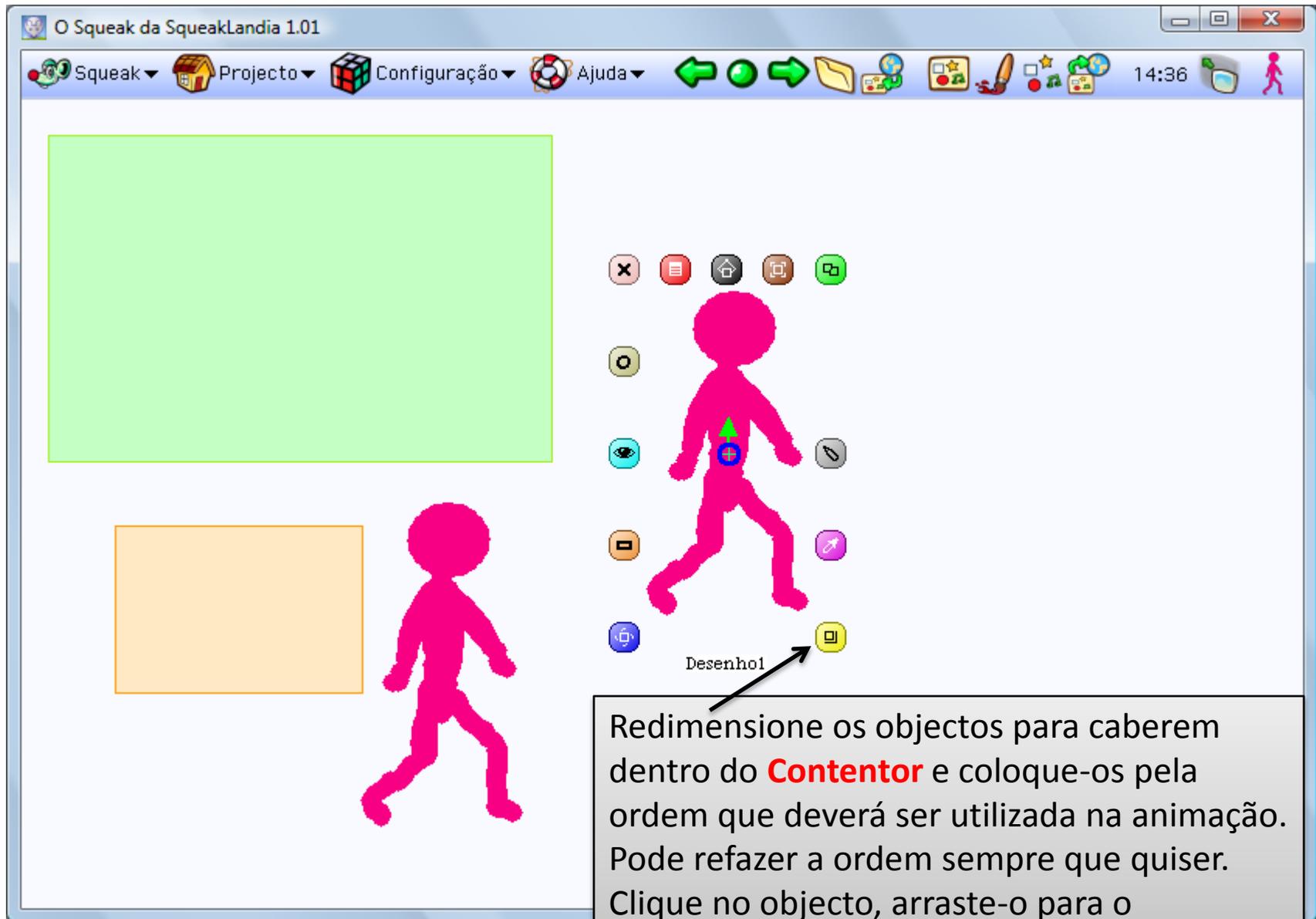




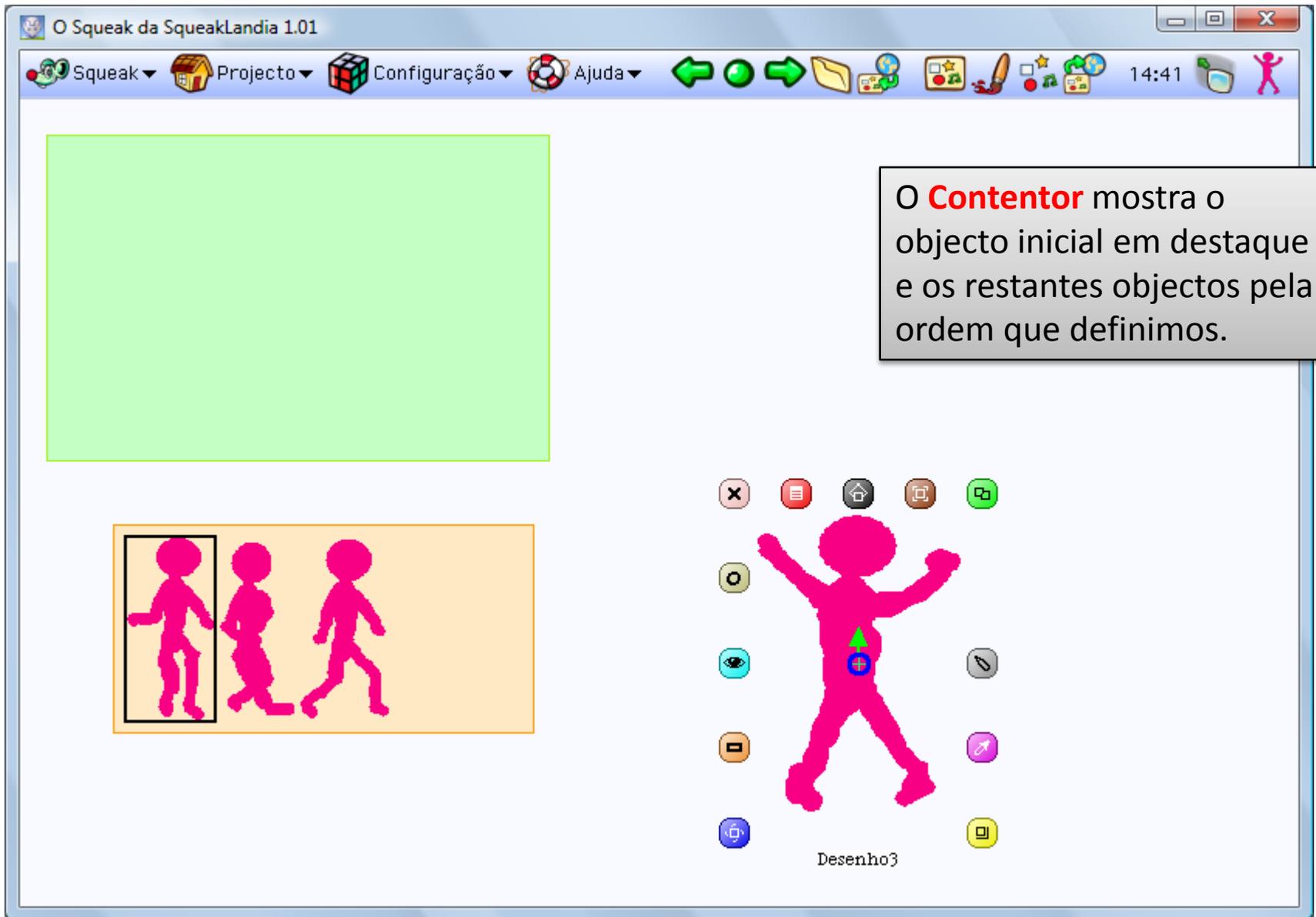
Inicie o interface de desenho, e crie um objecto para animar. Quanto terminar clique no botão **Fica**, na paleta.

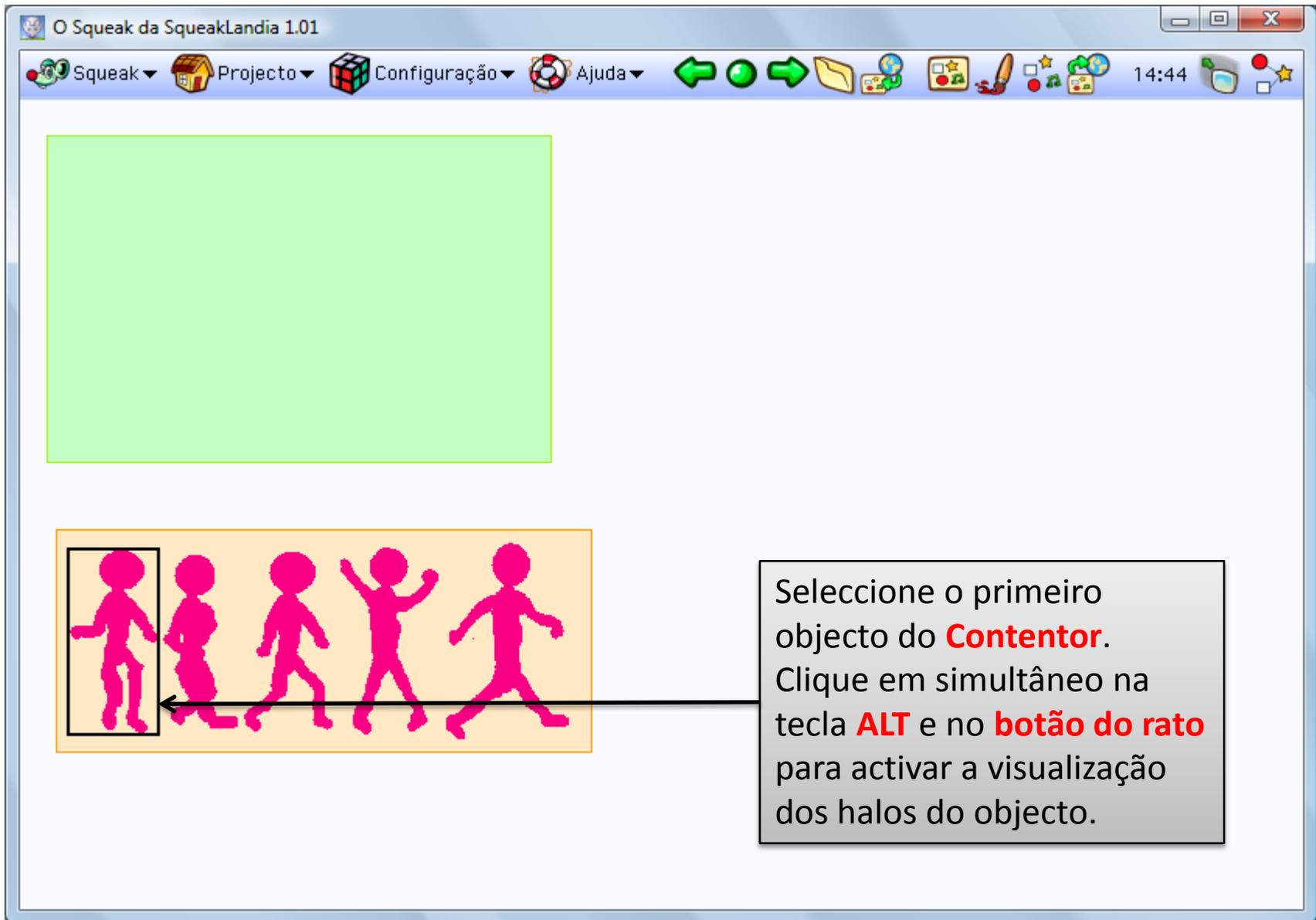
Note que também pode importar os objectos a partir de ficheiros de imagem.



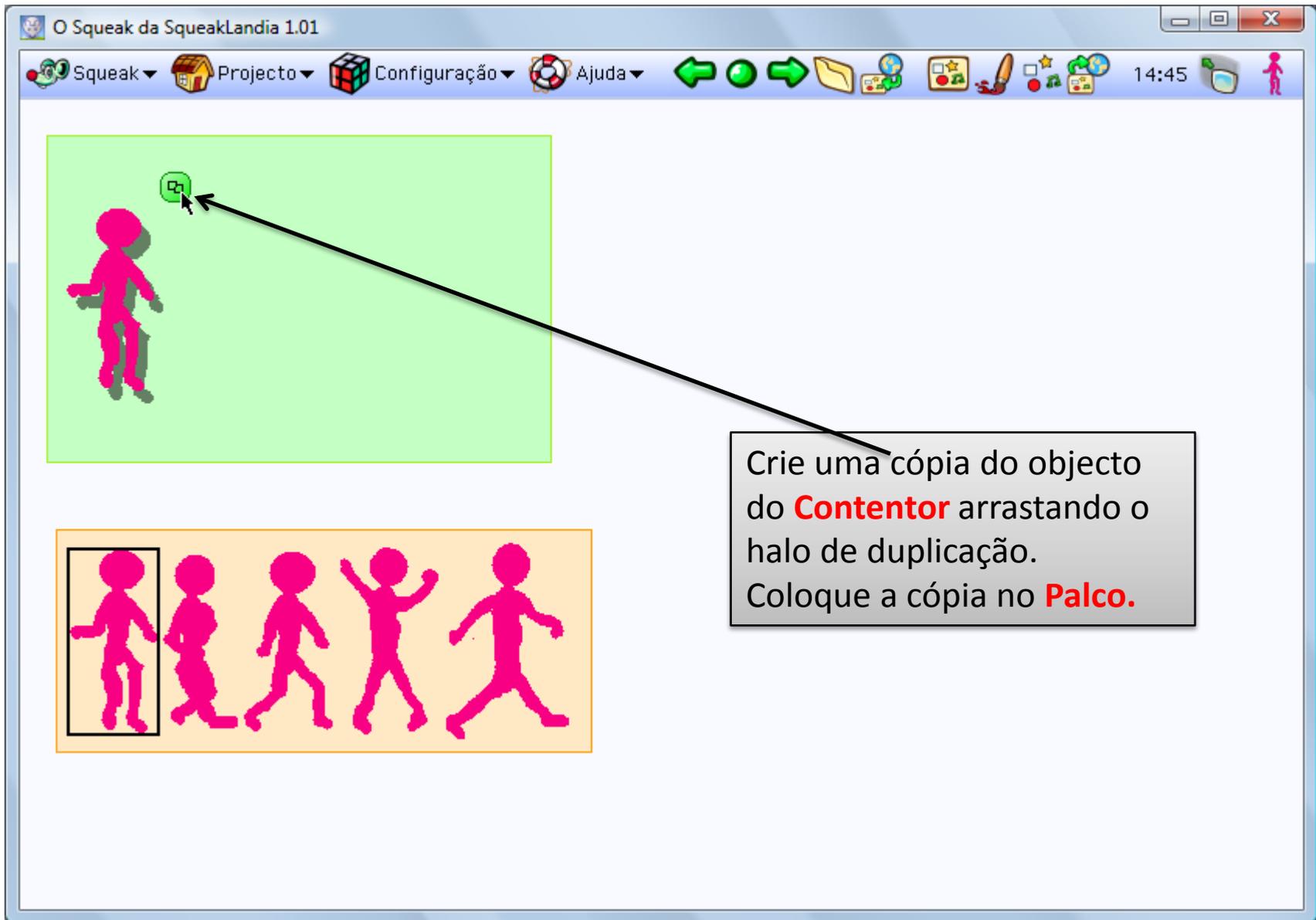


Redimensione os objectos para caberem dentro do **Contentor** e coloque-os pela ordem que deverá ser utilizada na animação. Pode refazer a ordem sempre que quiser. Clique no objecto, arraste-o para o contentor e solte-o no lugar que pretender.





Selecione o primeiro objecto do **Contentor**.
Clique em simultâneo na tecla **ALT** e no **botão do rato** para activar a visualização dos halos do objecto.



Crie uma cópia do objecto do **Contentor** arrastando o halo de duplicação. Coloque a cópia no **Palco**.

O Squeak da SqueakLandia 1.01

Squeak Projecto Configuração Ajuda

14:45

Desenho5

Boneco

Procurar

guiões

Boneco guião vazio

básico

Boneco toca som coaxo

Boneco avança 5

Boneco roda 5

Boneco x 86

Boneco y 100

Boneco direcção 0

Selecione o objecto que está no **Palco** e abra o visualizador respectivo. Dê um nome ao objecto para mais fácil referenciação quando for necessário. Arraste um **guião vazio** para o **Mundo**

O Squeak da SqueakLandia 1.01

Squeak ▾ Projecto ▾ Configuração ▾ Ajuda ▾ 14:46

Desenho5

No **Visualizador** seleccione a categoria de acções **miscelânea** e arraste para o guião uma tira boneco **parece com ponto**.

The screenshot shows the Squeak software interface. On the left, there is a character editor window titled 'Desenho5' with a pink stick figure and various tool icons. Below it is a strip of five different poses of the pink stick figure. On the right, there is a script editor window titled 'Boneco' with a search bar and several categories of actions. The 'miscelânea' category is selected, and the 'Boneco parece com ponto' action is highlighted. A callout box with arrows points to the 'miscelânea' category and the 'Boneco parece com ponto' action.

Boneco

Procurar

guiões

Boneco guião1 normal

Boneco guião vazio

miscelânea

Boneco activar

Boneco apaga

Boneco carimba

Boneco carimba e apaga

Boneco contentor

Boneco copia

Boneco esconde

Boneco executa item envia para trás

Boneco mostra

Boneco número 1

Boneco parece com ponto

Boneco guião1 normal

Boneco parece com ponto

O Squeak da SqueakLandia 1.01

Squeak ▾ Projecto ▾ Configuração ▾ Ajuda ▾ 14:47

Contenitor

Procurar

guiões

Contenitor guião vazio

básico

Contenitor toca som coaxo

Contenitor avança 5

Contenitor roda 5

Contenitor x 196

Contenitor y 175

Contenitor direcção 0

Contenitor cursor 1.00

Boneco guião1 normal

Contenitor

Boneco parece com ponto

Selecione o **Contentor** e active o **visualizador**.

O Squeak da SqueakLandia 1.01

Squeak Projecto Configuração Ajuda 14:47

Contentor

Procurar

guiões

Contentor guião vazio

colecções

Contentor	contar	5
Contentor	cursor	← 1.00
Contentor	graphicAtCursor	👤
Contentor	incluir no cursor	ponto
Contentor	incluir:	ponto
Contentor	numberAtCursor	← 0.00
Contentor	playerAtCursor	👤
Contentor	primeiro elemento	← 👤
Contentor	removeAll	
Contentor	shuffleContents	
Contentor	stringContents	Desenho1Desenho2Desenho3Desenho4
Contentor	tellAllContents:	guião vazio

Boneco guião1 no
Contentor
Boneco parece com ponto

Selecione a tira **Contentor playerAtCursor**.

O Squeak da SqueakLandia 1.01

Squeak ▾ Projecto ▾ Configuração ▾ Ajuda ▾

14:47

Contendor

Procurar

guiões

Contendor guião vazio

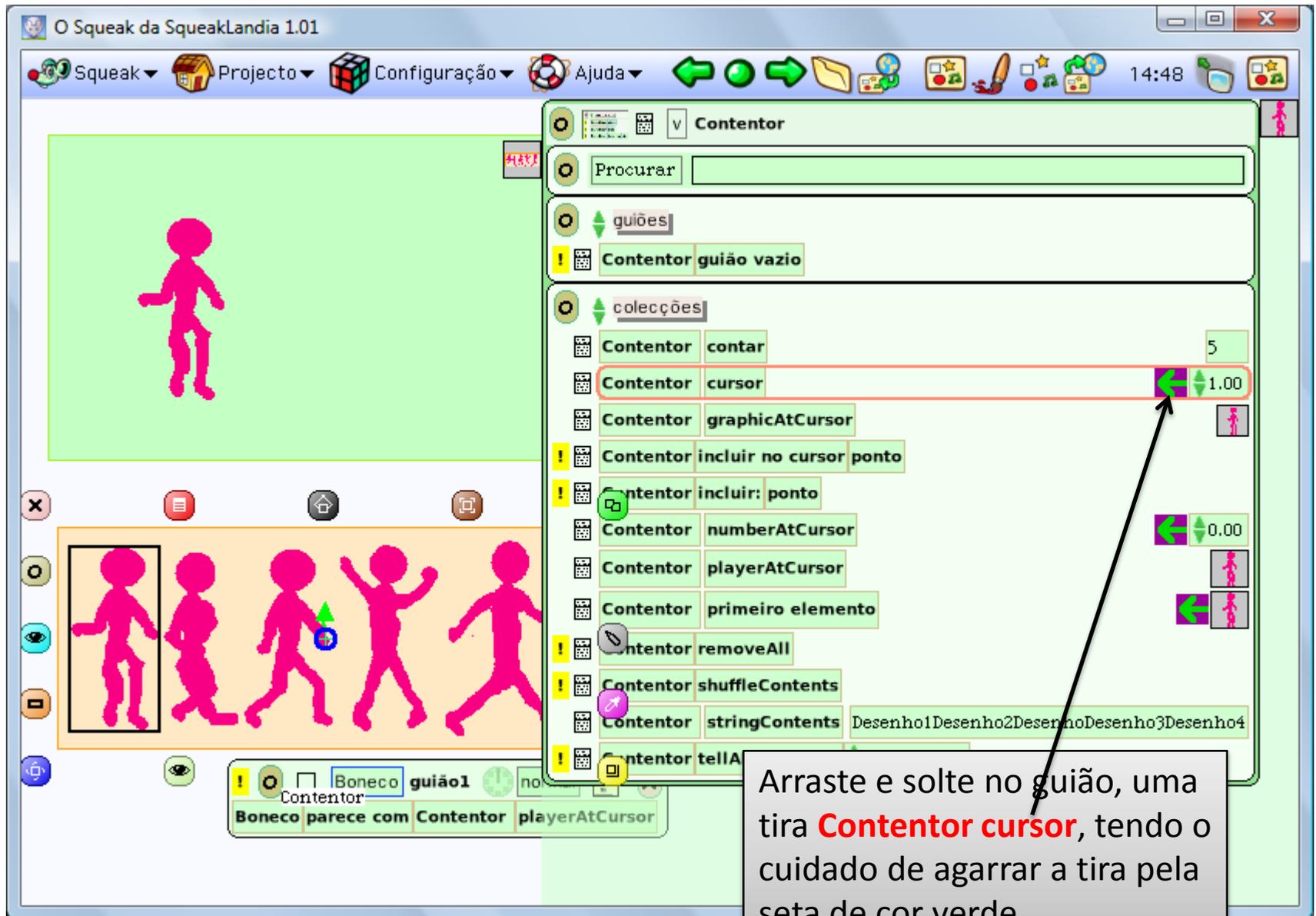
colecções

- Contendor contar 5
- Contendor cursor 1.00
- Contendor graphicAtCursor
- Contendor incluir no cursor ponto
- Contendor incluir: ponto
- Contendor numberAtCursor 0.00
- Contendor playerAtCursor
- Contendor primeiro elemento
- Contendor removeAll
- Contendor shuffleContents
- Contendor stringContents Desenho1Desenho2Desenho3Desenho4
- Contendor tellAll

Boneco guião1 no

Boneco parece com ponto Contendor playerAtCursor

Arraste e solte a tira **Contendor playerAtCursor** em cima do mosaico **ponto** que está na tira existente no guião.



O Squeak da SqueakLandia 1.01

Squeak ▾ Projecto ▾ Configuração ▾ Ajuda ▾

14:48

Contendor

Procurar

guiões

Contendor guião vazio

colecções

- Contendor contar 5
- Contendor cursor 1.00
- Contendor graphicAtCursor
- Contendor incluir no cursor ponto
- Contendor incluir: ponto
- Contendor numberAtCursor 0.00
- Contendor playerAtCursor
- Contendor primeiro elemento
- Contendor removeAll
- Contendor shuffleContents
- Contendor stringContents Desenho1Desenho2Desenho3Desenho4
- Contendor tellAllContents: guião vazio

Contendor

Boneco parece

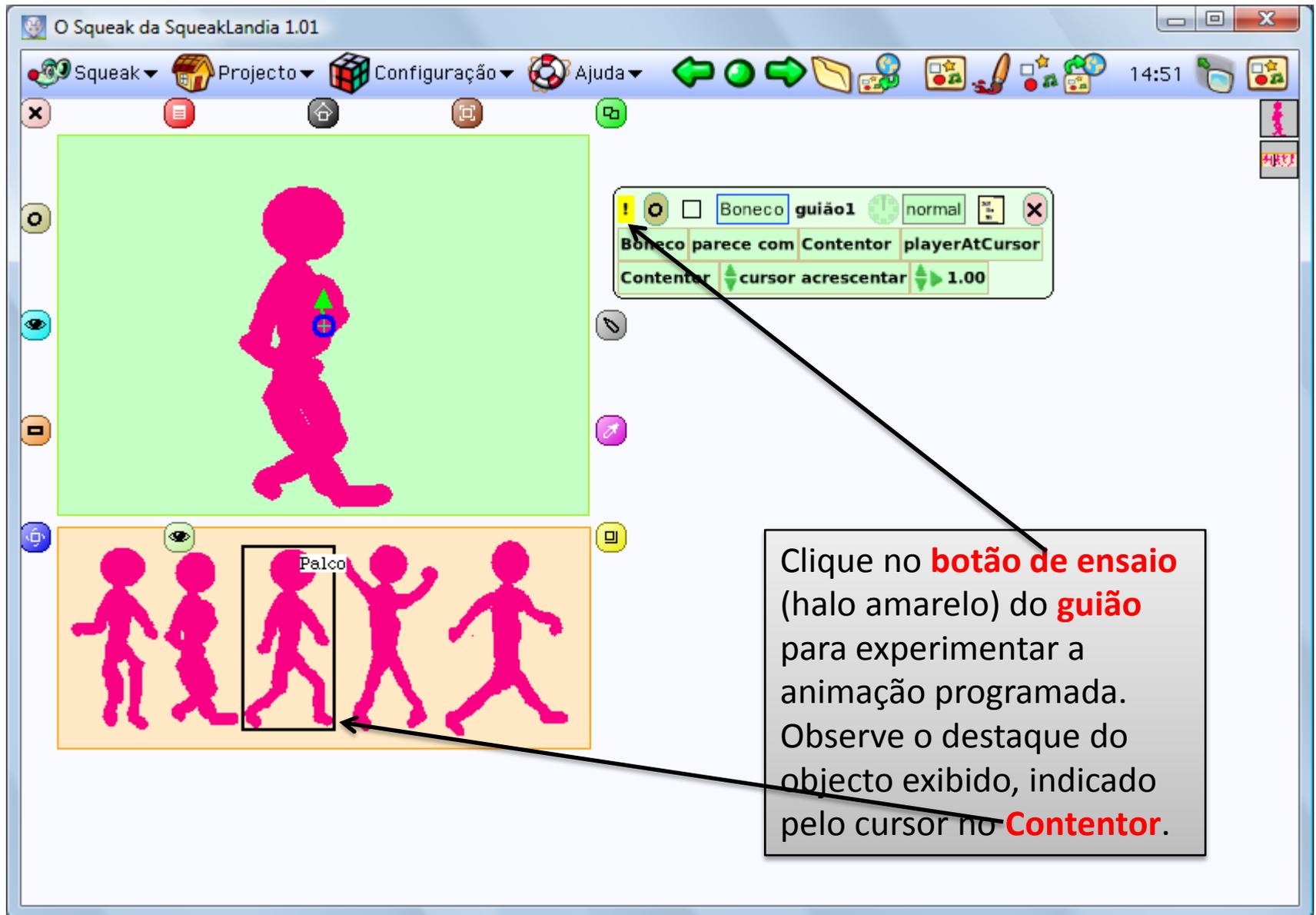
Contendor

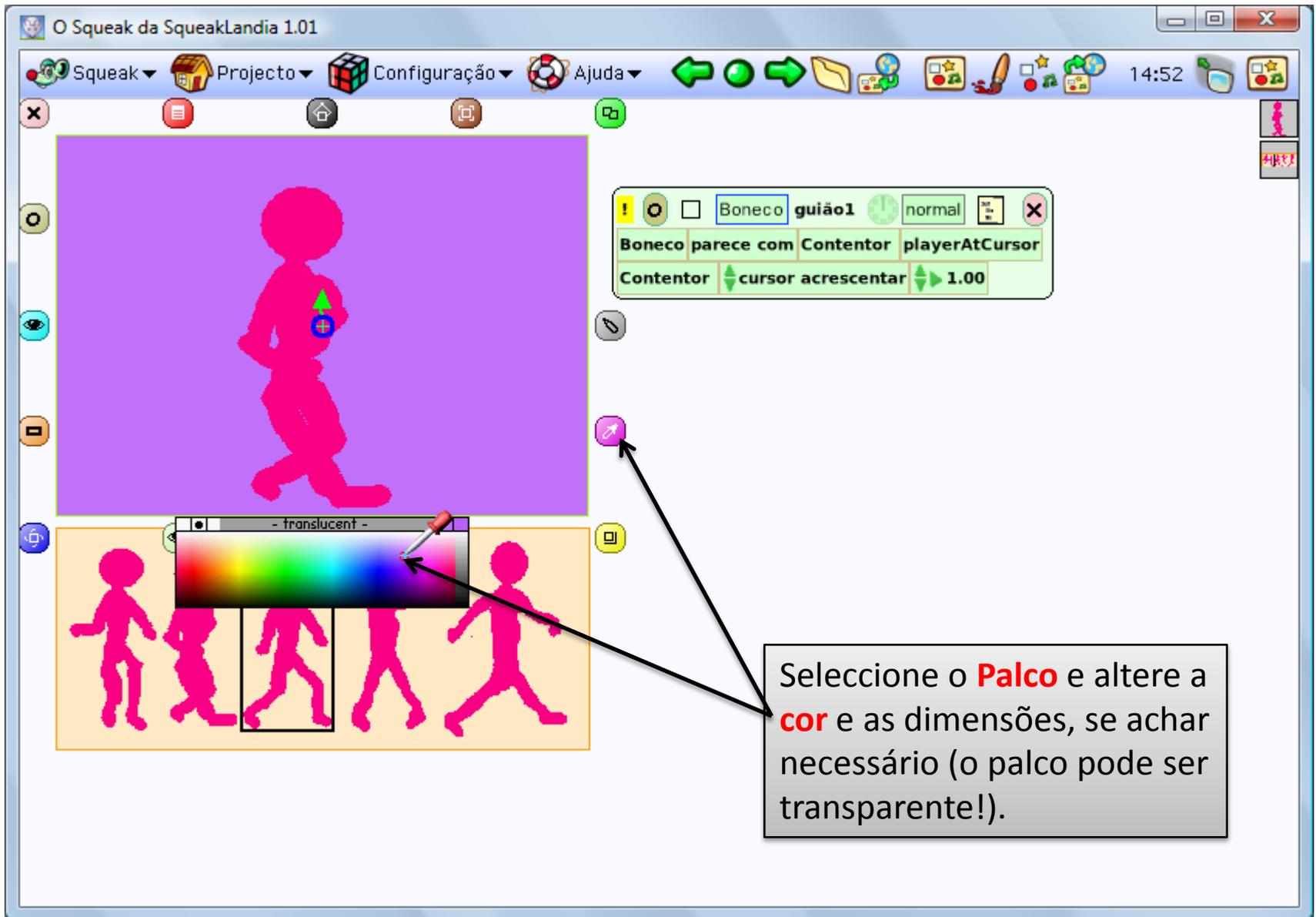
acrescentar

reduzir

multiplicar por

Clique no mosaico **cursor** para alterar a acção. Escolha **acrescentar**.

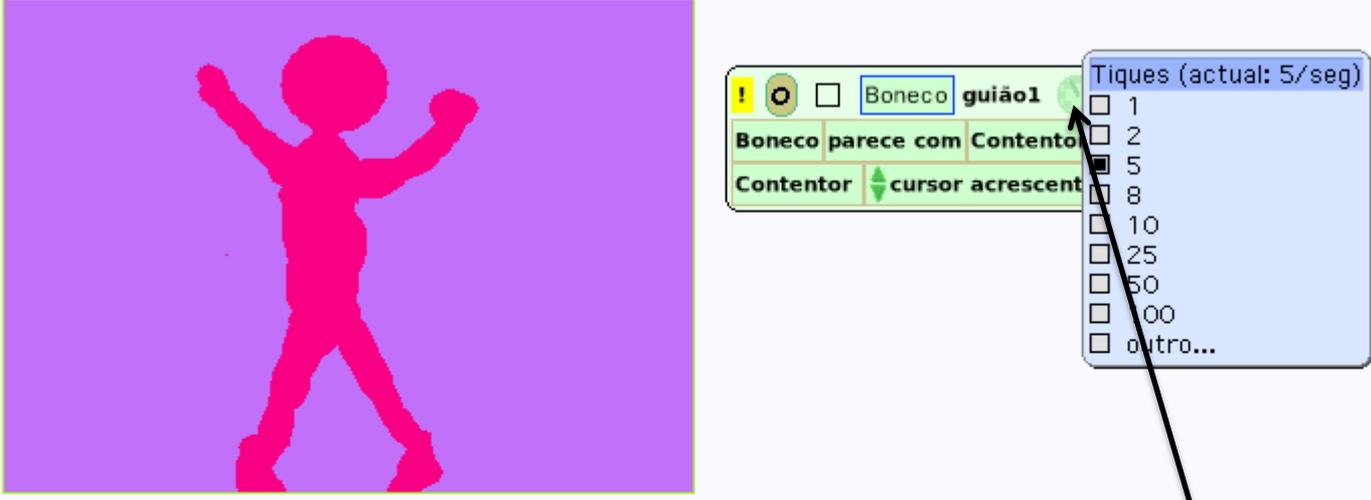




Selecione o **Palco** e altere a **cor** e as dimensões, se achar necessário (o palco pode ser transparente!).

O Squeak da SqueakLandia 1.01

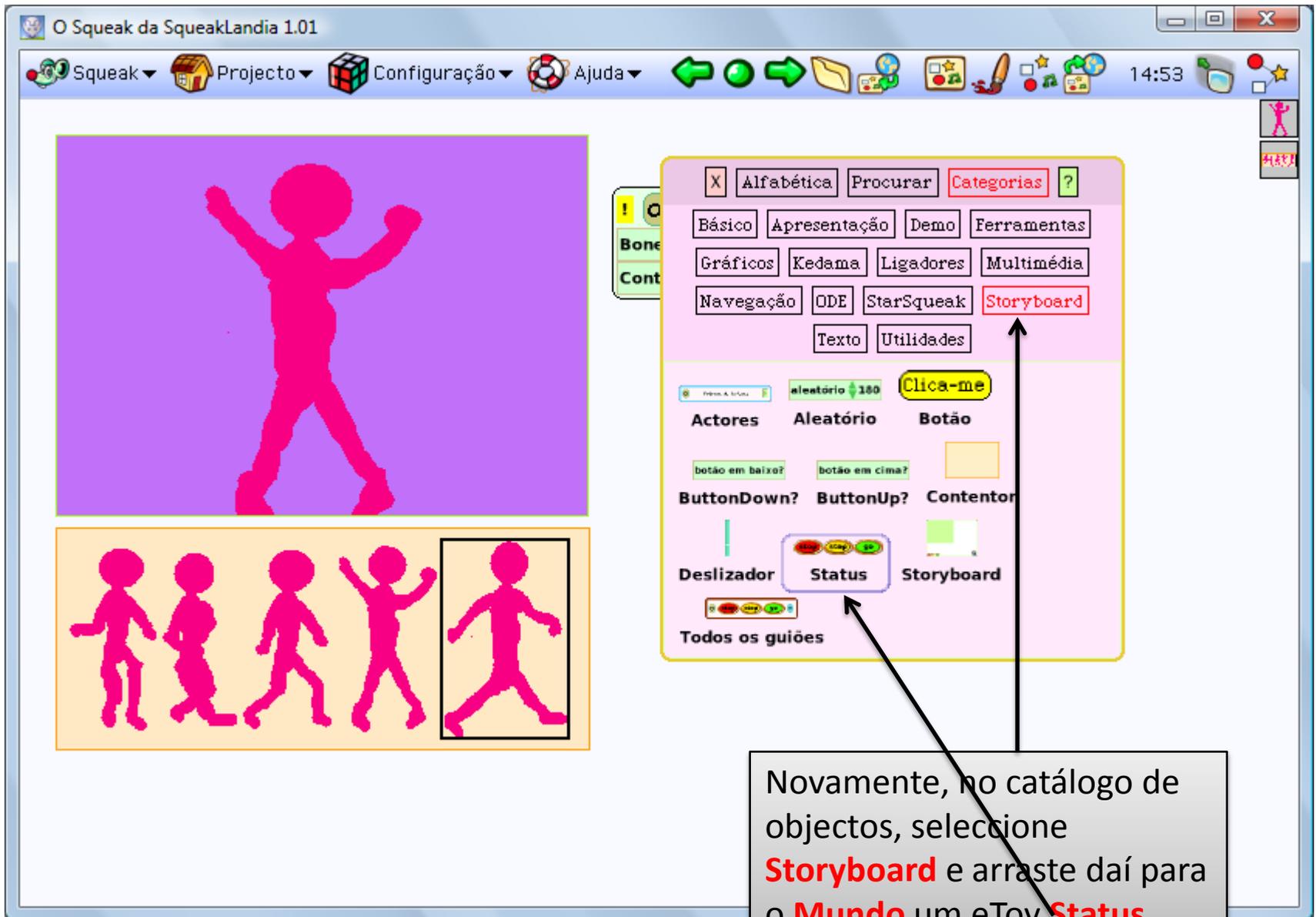
Squeak ▾ Projecto ▾ Configuração ▾ Ajuda ▾ 14:53



The screenshot shows the Squeak environment with a character on a stage and a list of tick values. The character is a stick figure with arms raised, standing on a purple stage. Below the stage is a sequence of five frames showing the character in different poses, with the last frame highlighted. The list of tick values is titled 'Tiques (actual: 5/seg)' and contains the following items:

- 1
- 2
- 5
- 8
- 10
- 25
- 50
- 00
- outro...

Clique no **relógio do guião** e aguarde um instantes. Depois, quando surgir a lista de valores, escolha um mais baixo para reduzir o número de imagens a utilizar por segundo...



O Squeak da SqueakLandia 1.01

Squeak Projecto Configuração Ajuda

14:54

Quando é que este guião deve ser executado?

- normal
- em pausa
- tic-tac
- mouseDown
- mouseStillDown
- mouseUp
- mouseEnter
- mouseLeave
- mouseEnterDragging
- mouseLeaveDragging
- ao abrir
- ao fechar
- mais...
- o que significam?
- aplicar o meu status a todos os irmãos

normal

PlayerAtCursor

1.00

stop step go

No **guião** clique no mosaico **normal** e escolha **em pausa** na lista de estados do guião. Dessa forma, o guião pode ser controlado com o eToy **Status**.

O Squeak da SqueakLandia 1.01

Squeak ▾ Projecto ▾ Configuração ▾ Ajuda ▾ 14:54



The screenshot shows the Squeak environment. At the top, there is a menu bar with 'Squeak', 'Projecto', 'Configuração', and 'Ajuda'. Below the menu bar is a toolbar with various icons. The main workspace contains a large purple rectangle representing a stage with a red stick figure character in the center. Below the stage is a row of five smaller red stick figure characters, each in a different pose, with the fourth one highlighted by a black border. At the bottom of the workspace are three buttons labeled 'stop', 'step', and 'go'. To the right of the stage is a script editor window titled 'Boneco guião1' with a 'em pausa' button. The script contains two messages: 'Boneco parece com Contentor playerAtCursor' and 'Contentor cursor acrescentar 1.00'. A text box at the bottom right contains the text: 'O projecto está pronto! Experimente clicar em cada um dos botões: go, step e stop. Observe o que acontece no palco.'

Boneco guião1 em pausa

Boneco parece com Contentor playerAtCursor

Contentor cursor acrescentar 1.00

stop step go

O projecto está pronto!
Experimente clicar em cada um dos botões: **go**, **step** e **stop**.
Observe o que acontece no palco.

O Squeak da SqueakLandia 1.01

Squeak ▾ Projecto ▾ Configuração ▾ Ajuda ▾ 15:07

Luz!...
Palco!
Acção!

www.squeaklandia.pt

Acção! stop step go

Boneco guião1 em pausa

Boneco parece com Contentor playerAtCursor

Contentor cursor acrescentar 1.00

Pode embelezar o cenário ou acrescentar outras informações...



Vamos ocultar os objectos que não são necessários:
No menu **Ajuda**, seleccionamos **esconde todos os Visualizadores**

O Squeak da SqueakLandia 1.01

Squeak ▾ Projecto ▾ Configuração Ajuda ▾

15:07

Luz!...
Palco!
Acção!

Para esconder a **Barra de Menus**, clique em **Configuração** ou clique no **Mundo** com o botão direito do rato e desmarque o item **mostra barra de menus**.

- seleccionar
- copiar texto
- exportar...
- mostra barra de menus (M)
- mostra abas partilhadas (F)

Acção! stop step go

Animação!



Acção!

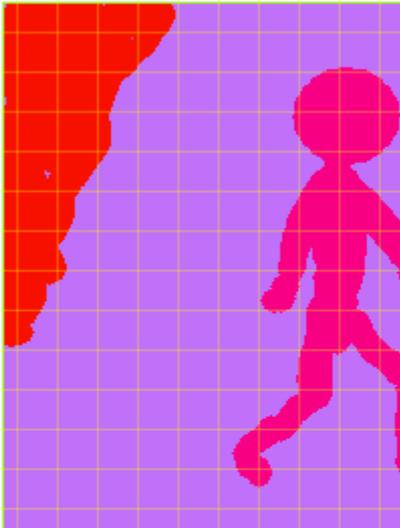


- ← projecto anterior
- ir para o projecto...
- projecto seguinte
- 📁 importar ficheiros
- 📂 abrir um projecto guardado
- 📄 criar um projecto novo
- 🖌️ fazer um desenho
- 📖 catálogo de objectos (o)
- 📄 colar da memória
- 🗑️ anular "redimensionarTexto4" (z)
- ★ ver hierarquia dos objectos
- 💾 guardar o projecto

Quando a **Barra de Menus** não está disponível, o **menu de contexto** é mais extenso, permitindo aceder a todas as funcionalidades que existem na barra. Para guardar o projecto, clique no menu **Projecto** e depois em **guardar o projecto**.

- 🏠 mundo
- ☑️ seleccionar
- 📄 copiar texto
- 📄 exportar...
- mostra barra de menus (M)
- mostra abas partilhadas (F)
- 🌐 Squeak
- 📁 **Projecto**
- ⚙️ Configuração
- 📖 Ajuda

Animação!



Acção!

Guarda Este Projecto

Gravar Guardar neste computador Fechar



Por favor seleccione uma pasta

- ALT
- DemonstraSqueak

Preencha a informação relativa ao nome do ficheiro e depois em Ok. Na caixa de diálogo final, clique no botão central **Guardar neste computador**.